



บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ สำนักงานการศึกษา (กองเทคโนโลยีการศึกษา โทร. ๐ ๒๔๓๗ ๖๖๓๑ - ๕ ต่อ ๓๔๒๑ โทรสาร ๐ ๒๔๓๗ ๖๖๓๖)

ที่ กท.๐๘๐๖/๓๑๗๒ วันที่ ๑๔ ตุลาคม ๒๕๖๒

เรื่อง แนวทางการลงทะเบียนสื่อการเรียนการสอนของโรงเรียนสังกัดกรุงเทพมหานคร

เรียน ผู้อำนวยการเขต

ด้วยสำนักงานการศึกษา ได้เห็นความสำคัญของการควบคุมสื่อการเรียนการสอนในโรงเรียนสังกัด กรุงเทพมหานคร จึงได้จัดทำแบบฟอร์มการลงทะเบียนสื่อการเรียนการสอนเพื่อให้โรงเรียนทำการลงทะเบียน สื่อการเรียนการสอนที่ได้รับจัดสรรจากสำนักงานการศึกษา สำนักงานเขต หรือได้รับบริจาคจากหน่วยงานต่าง ๆ รวมทั้งสื่อการเรียนการสอนที่ครูผู้สอนผลิตขึ้นมาใช้ประกอบการสอนในโรงเรียน (ถ้ามี) รายละเอียดตาม แบบฟอร์มที่แนบ

เพื่อให้การดำเนินการจัดทำทะเบียนสื่อการเรียนการสอนของโรงเรียนเป็นไปด้วยความ เรียบร้อย จึงขอความร่วมมือสำนักงานเขตแจ้งโรงเรียนในสังกัดทราบเพื่อจักได้ดำเนินการจัดทำทะเบียนสื่อ ต่อไป ทั้งนี้สามารถดาวน์โหลดแบบฟอร์มได้จากเว็บไซต์ สำนักงานการศึกษา www.bangkokeducation.in.th (เมนู ดาวน์โหลด แบบฟอร์มต่าง ๆ แบบฟอร์มการลงทะเบียนสื่อการเรียนการสอน) หรือสแกน QR code ด้านล่าง

จึงเรียนมาเพื่อพิจารณา

กน อภ.

(นายเกรียงไกร จงเจริญ)

รองผู้อำนวยการสำนักงานการศึกษา

ปฏิบัติราชการแทนผู้อำนวยการสำนักงานการศึกษา



QR code ดาวน์โหลดแบบฟอร์ม ฯ

การลงทะเบียนสื่อการเรียนการสอนของโรงเรียนสังกัดกรุงเทพมหานคร

สำนักการศึกษา ได้เห็นความสำคัญของการควบคุมสื่อการเรียนการสอนในโรงเรียนสังกัด กรุงเทพมหานคร จึงได้จัดทำแบบฟอร์มการลงทะเบียนสื่อการเรียนการสอนเพื่อให้โรงเรียนทำการลงทะเบียนสื่อการเรียนการสอนที่ได้รับจัดสรรจากสำนักการศึกษา สำนักงานเขต หรือได้รับบริจาคจากหน่วยงานต่าง ๆ รวมทั้งสื่อการเรียนการสอนที่ครูผู้สอนผลิตขึ้นมาใช้ประกอบการสอนในโรงเรียน (ถ้ามี) รายละเอียดตามแบบฟอร์มทะเบียนสื่อการเรียนการสอน ที่แนบ

คำอธิบายการลงทะเบียนสื่อการเรียนการสอน

๑. ลำดับที่ หมายถึง ลำดับการได้มาของสื่อการเรียนการสอน
๒. วัน/เดือน/ปี ที่ได้รับ หมายถึง วัน/เดือน/ปี ที่ได้รับสื่อการเรียนการสอน
๓. ชื่อสื่อ หมายถึง ชื่อสื่อการเรียนการสอนที่โรงเรียนได้รับ
๔. ประเภทสื่อ หมายถึง ประเภทสื่อการเรียนการสอน เช่น ชุดการสอน/ บัตรคำ / แผ่นภาพ/ โปสเตอร์/ สื่อสิ่งพิมพ์/ ชุดการทดลอง/ คู่มือครู/ สื่ออิเล็กทรอนิกส์/ วิดีทัศน์/ CAI เป็นต้น
๕. รหัส หมายถึง รหัสสื่อการเรียนการสอนตามด้วยจำนวนชั้นวัสดุ เช่น แผนที่ รหัส LA001, LA002 เป็นต้น
๖. แหล่งที่มาที่ได้รับ หมายถึง แหล่งที่มาที่โรงเรียนได้รับสื่อการเรียนการสอน เช่น จากสำนักการศึกษา/ สำนักงานเขต/ บริษัท/ ผลิตใช้เอง เป็นต้น
๗. จำนวน หมายถึง จำนวนสื่อการเรียนการสอนที่โรงเรียนได้รับ
๘. สื่อใช้ประจำที่ หมายถึง สื่อการเรียนการสอนใช้สอนประจำในชั้นเรียนหรือห้องเรียน เช่น ชั้นเรียน/ ห้องเรียน/ ห้องพิเศษต่างๆ เป็นต้น

รหัสสื่อการเรียนการสอน

สัญลักษณ์ที่ใช้เป็นรหัสแทนประเภทวัสดุสื่อการเรียนการสอน ตามที่สมาคมเพื่อการสื่อสารการศึกษา และเทคโนโลยี (Association for Educational Communications and Technology : AE:CT) (Tillin & Quinly. 1976 : 26-28) ได้กำหนดไว้

ประเภท	ชนิด	สัญลักษณ์ที่ใช้ (รหัส)	
เกม		GA	
	- เกม	GM	
	- ปริศนา (Puzzle)	GP	
	- สิ่งเฝ้า (Simulation)	GS	
ของจริง		RA	
	- ชื่อของวัตถุ	RO	
	- ของตัวอย่าง	RS	
ชุดการสอน (Kit)		KA	
	- นิทรรศการ	KE	
	- ชุดการสอน	KT	
	- ชุดทดลอง	KL	
	- ชุดการสอนแบบโปรแกรม	KP	
บัตรภาพ (Flash card)		HA	
	- บัตร	HC	
แผนที่		LA	
	- แผนที่ภูมิ	CH	
	- แผนที่ภูมิพอลิก	CF	
	- แผนที่สถิติ	CG	
	- แผนที่ภูมิแสดงความสูงต่ำ	CR	
	- แผนที่ภูมิผนัง	CW	
แฟ้มข้อมูลคอมพิวเตอร์, มัลติมีเดีย		DA	
	- แฟ้มข้อมูล	DF	
	- โปรแกรม	DE	
	จัดตามรูปแบบของสื่อที่จัดเก็บ		
	- แบบแผ่น	DD	
	- แบบฮาร์ดดิสก์ภายนอก	DH	

ประเภท	ชนิด	สัญลักษณ์ที่ใช้ (รหัส)
วิดิทัศน์		VA
	- แบบแผ่น	VD
	- แบบฮาร์ดดิสก์ภายนอก	VH
หุ่นจำลอง		EA
	- หุ่นจำลองเลียนแบบของจริง	EM
	- หุ่นจำลอง	EE
รูปภาพ		PA
	- ภาพถ่าย	PP
	- รูปภาพ	PI
	- ภาพโปสการ์ด	PC
	- ภาพโปสเตอร์	PT
	- ภาพศึกษา (Study print)	PS
ลูกโลก		QA
	- ลูกโลก	QG
	- ลูกโลกแสดงความสูงต่ำ	QR

หมายเหตุ การลงรหัสในทะเบียนสื่อการเรียนการสอนให้ลงรหัสตามด้วยจำนวนชิ้นของวัสดุ เช่น ภาพโปสเตอร์ PT001, PT002, PT003 เป็นต้น

