



ฝ่ายการศึกษา
สำนักงานเขตลาดกระบัง
รับที่ ๑๑๕
วันที่ ๑๙ ม.ค. ๒๕๖๗
เวลา ๑๐.๐๖

บันทึกข้อความ

สำนักงานเขตลาดกระบัง
เลขรับ ๘๖๒
วันที่ ๑๗ ม.ค. ๒๕๖๗
เวลา ๑๖.๒๙

ส่วนราชการ สำนักงานการศึกษา (หน่วยศึกษานิเทศก์ โทร. ๐ ๒๔๓๗ ๖๖๓๑-๕ ต่อ ๓๔๒๙ โทรสาร ๐ ๒๔๓๗ ๒๑๓๒)

ที่ กท ๐๘๐๔/๑๗๑๓ วันที่ ๑๖ มกราคม ๒๕๖๗

เรื่อง กิจกรรมการคัดเลือกตัวแทนการแข่งขันหุ่นยนต์ IYRC ๒๐๒๔ ในระดับนานาชาติ ในโรงเรียนสังกัด กรุงเทพมหานคร เพื่อต่อยอดโครงการพัฒนาและจัดการเรียนรู้สะเต็มศึกษา ปี ๒๕๖๖

เรียน ผู้อำนวยการเขตลาดกระบัง

ด้วยบริษัท ซีเอ็ดยูเคชั่น จำกัด (มหาชน) ได้ดำเนินการจัดโครงการจัดการแข่งขันหุ่นยนต์ยุวชนนานาชาติ IYRC THAILAND ๒๐๒๔ มีวัตถุประสงค์ เพื่อคัดเลือกตัวแทนนักเรียนไปแข่งขันต่อในระดับนานาชาติ จัดขึ้นในวันที่ ๓ - ๔ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๗ เวลา ๐๘.๐๐ - ๑๖.๐๐ ณ โรงเรียนบ้านบางกะปิ ทั้งนี้ มีโรงเรียนในสังกัดกรุงเทพมหานคร เข้าร่วมแข่งขัน จำนวน ๔๔ โรงเรียน

สำนักงานการศึกษาขออนุญาตให้โรงเรียนในสังกัดของท่าน ส่งข้าราชการครูผู้ควบคุมทีม ๑ คน และนักเรียน จำนวน ๓ คน ตามรายชื่อที่แนบมา เข้าร่วมแข่งขัน ตามวัน เวลา และสถานที่ดังกล่าว ทั้งนี้ได้มอบหมายให้นางสาวสรวิญภักดิ์ สุริโย ศึกษาานิเทศก์ วิทยฐานะศึกษานิเทศก์ชำนาญการ กลุ่มงานนิเทศการพัฒนาลูกเสือการศึกษาขั้นพื้นฐานและการจัดการเรียนรู้ หน่วยศึกษานิเทศก์ สำนักงานการศึกษา หมายเลขโทรศัพท์ ๐ ๔๓๗ ๖๖๓๑ - ๕ ต่อ ๓๔๒๙ เป็นผู้ประสานงาน

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

ธเนศ-น
(นายธนกร ไชยศรี)
ผู้อำนวยการสำนักงานการศึกษา

อุไรใจดีพิพัฒน์

เรียน ผู้อำนวยการเขตลาดกระบัง
 เพื่อโปรดพิจารณา
 เพื่อโปรดทราบ
- เห็นควรมอบ.....

ทศพล
(นายทศพล ศิวิลัย)

นักทรัพยากรบุคคลชำนาญการ รักษาการในตำแหน่ง
หัวหน้าฝ่ายปกครอง สำนักงานเขตลาดกระบัง

(นางพนิตา ทุมพงษ์)
นักวิชาการศึกษานำนาฎการพิเศษ
หัวหน้าฝ่ายการศึกษา สำนักงานเขตลาดกระบัง

แสงสว่าง
(นายแสงสว่าง จันทพันธ์)
ผู้ช่วยผู้อำนวยการเขตลาดกระบัง
๑๘ ม.ค. ๒๕๖๗

อุไรใจดีพิพัฒน์

- คณะที่ปรึกษาภารกิจด้านวิชาการ

ชัชชญา

(นายชัชชญา ชำจันทร์)
ผู้อำนวยการเขตลาดกระบัง
๑๘ ม.ค. ๒๕๖๗

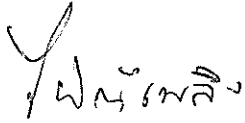
๗๗.

(นางพนิตา ทุมพงษ์)
นักวิชาการศึกษานำนาฎการพิเศษ
หัวหน้าฝ่ายการศึกษา สำนักงานเขตลาดกระบัง

ที่ กท ๕๓๐๗/ ๖๖ ๗

เรียน ผู้อำนวยการสถานศึกษาโรงเรียนในสังกัด
(โรงเรียนขยายโอกาส)

เพื่อโปรดทราบและดำเนินการในส่วนที่เกี่ยวข้อง
ข้อต่อไป



(นายไผ่กำเพลิง ตาเม่น)

นักวิชาการศึกษาปฏิบัติการ รักษาการในตำแหน่ง
หัวหน้าฝ่ายการศึกษา สำนักงานเขตลาดกระบัง

๒๒ เม.ย. ๖๗

รายชื่อโรงเรียนแข่งขันหุ่นยนต์
เพื่อคัดเลือกเป็นตัวแทนเข้าร่วมแข่งขันหุ่นยนต์เยาวชน นานาชาติ IYRC ๒๐๒๔
แข่งวันที่ ๔ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๗
ณ โรงเรียนบ้านบางกะปิ สำนักงานเขตบางกะปิ
ระดับมัธยมศึกษา (Senior Categories)

ที่	ชื่อ - สกุล	วิทยฐานะ	โรงเรียน	สำนักงานเขต
๑	นางสาวบุญชริกา สามคูเมือง	ครู รับเงินเดือนอันดับ คศ.๑	มัธยมวัดสุทธธรรม	คลองสาน
	นางสาวพิริสา บำรุงสวัสดิ์	มัธยมศึกษาปีที่ ๔		
	นางสาวศลิษา มนต์เรือภิวัดมน	มัธยมศึกษาปีที่ ๔		
	นางสาวพิมพ์สุดา สมนาค	มัธยมศึกษาปีที่ ๔		
๒	นางณัฐริกาณต์ ไส้วิวัฒน์กุล	ครู วิทยฐานะครูชำนาญการ	มัธยมประชานิเวศน์	จตุจักร
	เด็กชายธนกิจ เห่งสุสิทธิ์	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กชายศรุต ศิลป์เรืองวิไล	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กชายภากร ทศพา	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
๓	นางสาวกนิษฐา หมั่นกิจการ	ครู วิทยฐานะครูชำนาญการ	เสนานิคม	จตุจักร
	เด็กชายนพลสิทธิ์ ซาเสน	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กหญิงทิลาน มา	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กหญิงธิษฐ์ เถาว์	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
๔	นายสิงห์สัมพันธ์ ทามแก้ว	ครู วิทยฐานะครูชำนาญการ	วัดไทร (ถาวรพรหมานุกุล)	จอมทอง
	เด็กชายติเรก ไกรสุวรรณ	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กชายพระพลาย นิมนวลอนันต์	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กชายวรพล เพียงงาม	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
๕	นายศิริวิทย์ ปันแปง	ครู รับเงินเดือนอันดับ คศ.๑	นาหลวง	ทุ่งครุ
	นายกิตติพงษ์ เชื้ออินทร์	มัธยมศึกษาปีที่ ๔		
	นายกิตติศักดิ์ นัทธิศรี	มัธยมศึกษาปีที่ ๔		
	นายพิพัฒน์ ดอนคำไฮ	มัธยมศึกษาปีที่ ๔		
๖	นางสาวชนมณีภา จันทรเจริญศิริ	ครู วิทยฐานะครูชำนาญการ	ราชมนตรี (ปลื้ม - เชื่อมอนุกุล)	บางขุนเทียน
	เด็กชายทินกร ดีเอม	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กชายชาตรี สุวรรณศรี	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กหญิงปวีณา ย่างวงศ์ไกรสร	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
๗	นายทิวากานต์ สระกลาง	ครู รับเงินเดือนอันดับ คศ.๑	วัดสะแกงาม	บางขุนเทียน
	เด็กชายนิชคุณ หล้าหีบ	มัธยมศึกษาปีที่ ๑		
	เด็กหญิงภัทรานิตฐ์ ศรีจักร	มัธยมศึกษาปีที่ ๑		
	เด็กชายกฤตมาศ ฉ่อยทงงค์	มัธยมศึกษาปีที่ ๑		
๘	นางสาวเพ็ญสกา ริมเขต	ครู รับเงินเดือนอันดับ คศ.๑	วัดแสงดำ	บางขุนเทียน
	เด็กชายณัฐวุฒิ มุสิกภัก	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กชายธนกร หงศรีเมือง	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กชายทิวากร มนลือชา	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
๙	นางสาวนารีรัตน์ ทัพธานี	ครู วิทยฐานะครูชำนาญการ	ประชานุกูล (ข้าสนิทอนุเคราะห์)	บางเขน
	เด็กหญิงมณีนริน ปุ้ยทอง	มัธยมศึกษาปีที่ ๑		
	เด็กชายล้อมเดช ชมชื่น	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กหญิงพรอำภา สองห้อง	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		

ที่	ชื่อ - สกุล	วิทยฐานะ	โรงเรียน	สำนักงานเขต
๑๐	นางสาวจรรวรณ์ ไชยวารี	ครู รับเงินเดือนอันดับ คศ.๑	คลองหนองใหญ่ (ทองคำ ปานขำอนุสรณ์)	บางแค
	เด็กชายธนพงษ์ กัปลันเทียะ	มัธยมศึกษาปีที่ ๑		
	เด็กหญิงนรภัทร เหล่าหาชัย	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กชายวุฒิภัทร นาราษฎร์	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
๑๑	นายไกรยวิทย์ ศุภโสภภาพงศ์	ครู รับเงินเดือนอันดับ คศ.๑	บางแคเหนือ (ชั้น - จำนวนค์ ผ่องสวนอ้อยอนุสรณ์)	บางแค
	เด็กหญิงวรินทร์ ยุทธชัย	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กหญิงไอศวรรย์ เทพเมืองนาม	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กหญิงลีษา ตัน	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
๑๒	นางสาวนิภาภรณ์ หมั่นหนองท่อม	ครู รับเงินเดือนอันดับ คศ.๑	บางเขื่อนกั้ง (พูนบำเพ็ญอนุสรณ์)	บางแค
	เด็กชายมีชัย กมลเชื้อ	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กชายพีระพัฒน์ วิเศษคอนทวย	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กชายเสฏฐวุฒิ เผ่าศิลป์	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
๑๓	นางสาวรุ่งทิวา ทองซอน	ครู รับเงินเดือนอันดับ คศ.๑	บ้านนายเหรียญ	บางบอน
	เด็กหญิงณัชชา ห้อยระย้า	มัธยมศึกษาปีที่ ๑		
	เด็กหญิงกชกรณ์ แคนเขียว	มัธยมศึกษาปีที่ ๑		
	เด็กหญิงณิชารีย์ สายหมี่	มัธยมศึกษาปีที่ ๑		
๑๔	นางสาวนันทกานต์ วงษ์ไทย	ครู รับเงินเดือนอันดับ คศ.๑	บางยี่ขันวิทยาคม	บางพลัด
	เด็กหญิงวันดี บุญทรง	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กหญิงณัฐธนิชา วรรณะ	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กหญิงปิยะฉัตร ใจเอื้อ	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
๑๕	นายณพงษ์ ดวงสวัสดิ์	ครู รับเงินเดือนอันดับ ครูผู้ช่วย	วัดปทุมวนารามในพระราชูปถัมภ์ฯ	ปทุมวัน
	เด็กชายศุภกฤต เตือนทรานนท์	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กหญิงวรรณภา ธรรมศรี	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กหญิงรุจณิชา รอดเรือง	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
๑๖	นางสาววิมล ใจพราหมณ์	ครู รับเงินเดือนอันดับ คศ.๑	วัดโคกนอน	ภาษีเจริญ
	เด็กชายอานนท์ หอมสุวรรณ	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กชายธนวัฒน์ เทพจันต๊ะ	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กชายจิรเดช คำชู	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
๑๗	นางสาวโสภา ตุ่มท่าช้าง	ครู วิทยฐานะครูชำนาญการพิเศษ	วัดอ่างแก้ว (จีบ ปานขำ)	ภาษีเจริญ
	เด็กหญิงญาณิสา เป็ยสุโข	มัธยมศึกษาปีที่ ๑		
	เด็กหญิงสุวรรณา รุ่งหัวไผ่	มัธยมศึกษาปีที่ ๑		
	เด็กหญิงกานต์สิณี จิตโชติศิริชยกุล	มัธยมศึกษาปีที่ ๑		
๑๘	นางสาวนงนุช ฤทธิ์เต็ม	ครู วิทยฐานะครูชำนาญการ	สุเหร่าทรายกองดิน	มีนบุรี
	เด็กชายจิรานุวัฒน์ เหวจะบก	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กชายณัฐพงษ์ นุชน้อย	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กชายวิกรม ตานการะเกษ	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
๑๙	นางสาวจิตวิภา สมใจ	ครู วิทยฐานะครูชำนาญการ	กิ่งเพชร	ราชเทวี
	เด็กชายอภิสิทธิ์ กาศลุน	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กชายจุฑาณัฐ สุจริตศรีชัยกุล	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กชายอาทิตย์ มุลาแดนสวาต	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		

ที่	ชื่อ - สกุล	วิทยฐานะ	โรงเรียน	สำนักงานเขต
๒๐	นางสาวสกินา หมาดบำรุง	ครู วิทยฐานะครูชำนาญการ	รัตนจินะอุทิศ	ราษฎร์บูรณะ
	เด็กชายธันวา พวงบุรี	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กชายรังสรรค์ วังแก้ว	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กชายพงศกร เสรีกษา	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
๒๑	นางสาวปวีณา สีแดง	ครู วิทยฐานะครูชำนาญการ	วัดลานบุญ	ลาดกระบัง
	เด็กชายทีปกร พุ่มหมั่น	มัธยมศึกษาปีที่ ๑		
	เด็กชายอินทรชัย ทองเกิด	มัธยมศึกษาปีที่ ๑		
	เด็กชายธนาคาร ภูมิเพชรรัตน์	มัธยมศึกษาปีที่ ๑		
๒๒	นายองอาจ ทะยานรัมย์	ครู รับเงินเดือนอันดับ คศ.๑	วัดสุทธาโกชน์	ลาดกระบัง
	เด็กชายศุภณัฐ เศษเสาวร	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กชายไพรวิน สุวรรณ	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กชายณวิน แก้วชิงดวง	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
๒๓	นางสาวณัฏฐ์วรินทร์ หมอนทอง	ครู วิทยฐานะครูชำนาญการ	สังฆราชา	ลาดกระบัง
	เด็กหญิงชลิตา บุญตา	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กหญิงภัทรวิดี เทศนา	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กหญิงณัฐสินี วิลัน	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
๒๔	นายศรราวดี ชฎาทอง	ครู รับเงินเดือนอันดับ คศ.๑	มัธยมนาคนาวาอุปถัมภ์	สวนหลวง
	นายชุตีพล มีทรัพย์	มัธยมศึกษาปีที่ ๔		
	นางสาวธัญวดี ทองน้อย	มัธยมศึกษาปีที่ ๔		
	นางสาวอาทิตยา กำลั้งรัมย์	มัธยมศึกษาปีที่ ๔		
๒๕	นางสาวมณิรัตน์ ปรีดาศักดิ์	ครู รับเงินเดือนอันดับ คศ.๑	วัดใต้ (ราษฎร์นิรมิต)	สวนหลวง
	เด็กหญิงณัฐนิชา จันทร์หัสดี	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กหญิงอุษณี คงสุข	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กชายธัญเทพ ชำระหงษ์	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
๒๖	นางสาววรรณมน พลดี	ครู รับเงินเดือนอันดับ คศ.๑	สายไหม (ทัศนารมย์อนุสรณ์)	สายไหม
	เด็กหญิงวรัญญา เกษกรรณ	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กหญิงมนัสนันท์ คชหิรัญ	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กหญิงศิรินภารัตน์ ปัดพี	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
๒๗	นางสาวเยาวดี วุฒานันท์	ครู วิทยฐานะครูชำนาญการพิเศษ	วัดอุดมรังสี	หนองแขม
	เด็กหญิงหนึ่งฤทัย บุญชื่น	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กหญิงมิตา ผ่องศรี	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กชายภูมิพัฒน์ ทองคำอ่วม	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
๒๘	นายสุวิทย์ พลเคน	ครู วิทยฐานะครูชำนาญการ	วัดลำด้อยตั้ง	หนองจอก
	เด็กชายณภัทร หวังชัยยะ	มัธยมศึกษาปีที่ ๑		
	เด็กชายพลกร ปรางทอง	มัธยมศึกษาปีที่ ๑		
	เด็กชายธนทรัพย์ มุทสิหทธิ	มัธยมศึกษาปีที่ ๑		
๒๙	นายวีรวัฒน์ สุขเกษม	ครู รับเงินเดือนอันดับ ครูผู้ช่วย	สังฆประชาอนุสรณ์	หนองจอก
	เด็กหญิงจิรยุดา มั่นใจ	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กหญิงธัญพร ปานท้าว	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กหญิงเนตรนุช ทองละเอียด	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
๓๐	นางสาวจันทร์กะพ้อ เถินมงคล	ครู รับเงินเดือนอันดับ ครูผู้ช่วย	สุเหร่าลำแขก	หนองจอก
	เด็กชายแนวทาง เกษสะอาด	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กหญิงนาตาชา เจริญสุข	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		
	เด็กหญิงณัฐนิชา สงวนพงษ์	มัธยมศึกษาปีที่ ๒		

จัดโดย

SE-ED
inspiration starts here

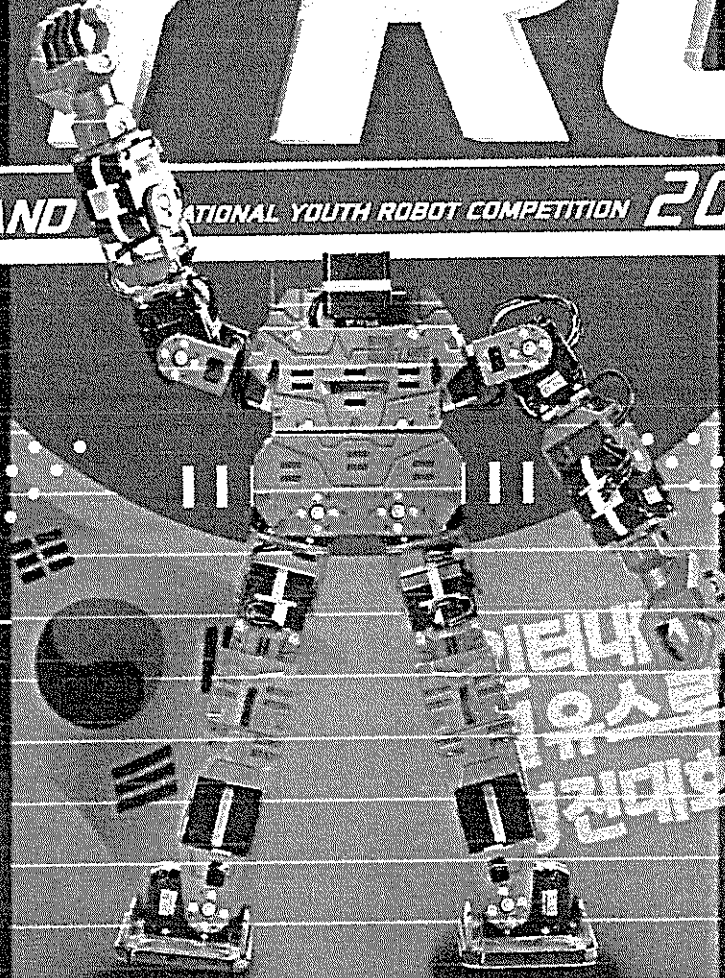


สำนักงานการศึกษา
กรุงเทพมหานคร



IYRC

THAILAND INTERNATIONAL YOUTH ROBOT COMPETITION 2024



이러닝
유스 로봇
경연대회

การแข่งขัน

3-4

INTERNATIONAL YOUTH ROBOT COMPETITION

พุทธทศวรรษ 2567

SINCE 2014

ณ โรงเรียนนานาชาติบางกอกคิงส์

กรุงเทพมหานคร



สำนักงานการศึกษา
กรุงเทพมหานคร

SE-ED
inspiration starts here



IYRA



<coding>



ตารางกำหนดการ
กิจกรรมการคัดเลือกตัวแทนการแข่งขันหุ่นยนต์ IYRC ๒๐๒๔ ในระดับนานาชาติ
ในโรงเรียนสังกัดกรุงเทพมหานครเพื่อต่อยอดโครงการพัฒนาและจัดการเรียนรู้สะเต็มศึกษา ปี ๒๕๖๖
ระหว่างวันที่ ๓-๔ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๗
ณ โรงเรียนบ้านบางกะปิ สำนักงานเขตบางกะปิ

วันที่ ๓ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๗

๐๘.๐๐ – ๐๘.๓๐ น.

ลงทะเบียนผู้ร่วมงาน

๐๘.๓๐ – ๐๙.๐๐ น.

พิธีเปิดการอบรม

โดย..... ตำแหน่ง.....

๐๙.๐๐ – ๑๐.๐๐ น.

กิจกรรมพัฒนาคู่มือ นักเรียน การอบรมเชิงปฏิบัติการ

- เรื่อง พื้นฐานการสร้างหุ่นยนต์
- เรื่อง การควบคุมหุ่นยนต์ด้วยรีโมตคอนโทรล
- เรื่อง กติกาการแข่งขันหุ่นยนต์ ในประเทศ และนานาชาติ

๑๐.๐๐ – ๑๒.๐๐ น.

การฝึกประกอบหุ่นยนต์ ทดสอบสนามแข่งขัน

- หุ่นยนต์แยกขยะ (Item Recycle) รุ่นจูเนียร์
- หุ่นยนต์ชูโม้ (Push-Push Junior) รุ่นจูเนียร์

๑๒.๐๐ – ๑๓.๐๐ น.

พักรับประทานอาหารกลางวัน

๑๓.๐๐ – ๑๓.๓๐ น.

ผู้แข่งขัน รายงานตัว ส่งหุ่นยนต์ทุกประเภทการแข่งขันให้กรรมการตรวจสอบ

๑๓.๓๐ – ๑๕.๐๐ น.

แข่งขันหุ่นยนต์

- หุ่นยนต์แยกขยะ (Item Recycle) รุ่นจูเนียร์
- หุ่นยนต์ชูโม้ (Push-Push Junior) รุ่นจูเนียร์

๑๕.๐๐ – ๑๖.๐๐ น.

พิธีมอบรางวัล และใบประกาศฯ



ตารางกำหนดการ

กิจกรรมการคัดเลือกตัวแทนการแข่งขันหุ่นยนต์ IYRC ๒๐๒๔ ในระดับนานาชาติ
ในโรงเรียนสังกัดกรุงเทพมหานครเพื่อต่อยอดโครงการพัฒนาและจัดการเรียนรู้สะเต็มศึกษา ปี ๒๕๖๖
ระหว่างวันที่ ๓-๔ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๗
ณ โรงเรียนบ้านบางกะปิ สำนักงานเขตบางกะปิ

วันที่ ๔ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๗

๐๘.๐๐ – ๐๘.๓๐ น.

ลงทะเบียนผู้ร่วมงาน

๐๘.๓๐ – ๐๙.๐๐ น.

พิธีเปิดการอบรม

โดย..... ตำแหน่ง.....

๐๙.๐๐ – ๑๐.๐๐ น.

กิจกรรมพัฒนาครู นักเรียน การอบรมเชิงปฏิบัติการ

- เรื่อง การเขียนโปรแกรม CODING เพื่อควบคุมหุ่นยนต์
- เรื่อง การออกแบบสร้างโครงงานและเขียนโปรแกรมควบคุมการออกแบบนวัตกรรม
- กติกาการแข่งขันหุ่นยนต์ ในประเทศ และนานาชาติ

๑๐.๐๐ – ๑๒.๐๐ น.

การฝึกประกอบหุ่นยนต์ ทดสอบสนามแข่งขัน

- หุ่นยนต์ซูโม่ (Push-Push Senior) รุ่นซีเนียร์
- หุ่นยนต์ความคิดสร้างสรรค์ Creative (ประเภททีม ๕ คน) รุ่นซีเนียร์

๑๒.๐๐ – ๑๓.๐๐ น.

พักรับประทานอาหารกลางวัน

๑๓.๐๐ – ๑๓.๓๐ น.

ผู้แข่งขัน รายงานตัว ส่งหุ่นยนต์ทุกประเภทการแข่งขันให้กรรมการตรวจสอบ

๑๓.๓๐ – ๑๕.๐๐ น.

แข่งขันหุ่นยนต์

- หุ่นยนต์ซูโม่ (Push-Push Senior) รุ่นซีเนียร์
- หุ่นยนต์ความคิดสร้างสรรค์ Creative (ประเภททีม ๕ คน) รุ่นซีเนียร์

๑๕.๐๐ – ๑๖.๐๐ น.

พิธีมอบรางวัล และใบประกาศฯ



รางวัลสำหรับการแข่งขันทุกรายการ

รางวัลชนะเลิศ

1. เหรียญรางวัล IYRC THAILAND ๒๐๒๔
2. ประกาศนียบัตร IYRC THAILAND ๒๐๒๔
3. สิทธิในการเข้าร่วมการแข่งขันหุ่นยนต์นานาชาติ IYRC KOREA ๒๐๒๔ เดือนสิงหาคม ๒๕๖๗

รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ ๑

1. เหรียญรางวัล IYRC THAILAND ๒๐๒๔
2. ประกาศนียบัตร IYRC THAILAND ๒๐๒๔
3. สิทธิในการเข้าร่วมการแข่งขันหุ่นยนต์นานาชาติ IYRC KOREA ๒๐๒๔ เดือนสิงหาคม ๒๕๖๗

รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ ๒

1. เหรียญรางวัล IYRC THAILAND ๒๐๒๔
2. ประกาศนียบัตร IYRC THAILAND ๒๐๒๔
3. สิทธิในการเข้าร่วมการแข่งขันหุ่นยนต์นานาชาติ IYRC KOREA ๒๐๒๔ เดือนสิงหาคม ๒๕๖๗

รางวัล excellent อันดับ ๑

1. ประกาศนียบัตร IYRC THAILAND ๒๐๒๔
2. สิทธิในการเข้าร่วมการแข่งขันหุ่นยนต์นานาชาติ IYRC KOREA ๒๐๒๔ เดือนสิงหาคม ๒๕๖๗

รางวัล excellent อันดับ ๒

1. ประกาศนียบัตร IYRC THAILAND ๒๐๒๔
2. สิทธิในการเข้าร่วมการแข่งขันหุ่นยนต์นานาชาติ IYRC KOREA ๒๐๒๔ เดือนสิงหาคม ๒๕๖๗

รางวัล excellent อันดับ ๓

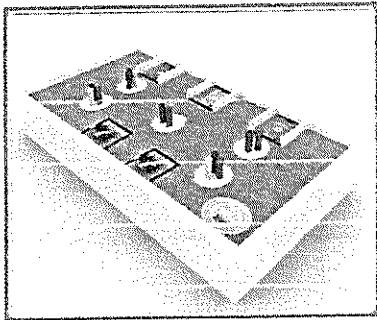
1. ประกาศนียบัตร IYRC THAILAND ๒๐๒๔
2. สิทธิในการเข้าร่วมการแข่งขันหุ่นยนต์นานาชาติ IYRC KOREA ๒๐๒๔ เดือนสิงหาคม ๒๕๖๗

ผู้เข้าร่วมการแข่งขันทุกท่านที่ลงทะเบียน จะได้รับ

ประกาศนียบัตรเข้าร่วมการแข่งขัน IYRC THAILAND ๒๐๒๔



หุ่นยนต์แยกขยะ รุ่นจูเนียร์ Item Recycle (Junior)

อายุ	๘-๑๓ ปี	
ประเภท	ทีม ๒ คน ทำภารกิจภายในเวลาที่กำหนด	
ชุดหุ่นยนต์	ชุดหุ่นยนต์เพื่อการศึกษา MRT Series, iKids และ HUNA	
ภารกิจ	หุ่นยนต์ควบคุมด้วยรีโมตคอนโทรล ทำภารกิจคัดแยกและวางขยะรีไซเคิลตามประเภทของขยะต่างๆ: อะลูมิเนียม, กระดาษ และพลาสติก	
การสร้างหุ่นยนต์	สร้างหุ่นยนต์มาล่วงหน้า ควบคุมด้วยรีโมตคอนโทรล	

๑. ขนาดและข้อจำกัด

- ขนาดเริ่มต้นต้องไม่เกิน ๒๕ ซม. (สูง) x ๒๕ ซม. (กว้าง) x ๒๕ ซม. (ยาว)
- อนุญาตให้หุ่นยนต์ขยายขนาดใดๆ หลังจากเริ่มเกม
- อนุญาตให้ใช้มอเตอร์ได้สูงสุด ๔ ตัว และกล่องควบคุม (เมนบอร์ด) ๑ กล่อง

๒. ระยะเวลาของเกม

- ให้เวลา ๓ นาที นับจากเริ่มเป่านกหวีด
- เกมอาจจบลงก่อน ๓ นาที เมื่อ:
 - ขยะรีไซเคิลทั้งหมดถูกส่งไปยังปลายทางที่กำหนดแล้ว
 - ผู้เข้าแข่งขันถูกตัดสิทธิ์การแข่งขัน
 - กรรมการตัดสินว่าไม่สามารถแข่งขันต่อได้

๓. การให้คะแนน (หลังจากหุ่นยนต์ทำภารกิจสำเร็จหรือจบเวลาการแข่งขัน)

- หุ่นยนต์สามารถกลับไปจอดยังฐาน (BASE) หลังเสร็จสิ้นภารกิจ (จุดละ ๕ คะแนน)
- วางขยะรีไซเคิลได้ถูกต้องตามจุดที่กำหนด (จุดละ ๕ คะแนน)
- วางขยะรีไซเคิลทับเส้นสีดำ ไม่ได้วางอยู่ด้านใน (๐ คะแนน)



- วางขยะรีไซเคิลไม่ตรงประเภทขยะ (หักจุดละ ๕ คะแนน)

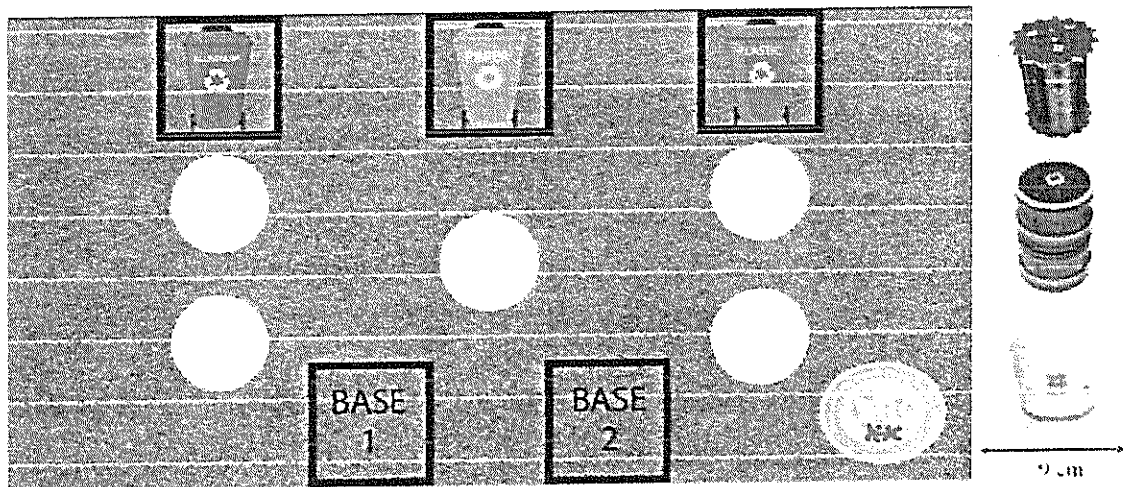
๔. รายละเอียดการแข่งขัน

- เมื่อสัญญาณเป่านกหวีดเริ่ม การนับเวลาจะเริ่มขึ้น หุ่นยนต์เริ่มเคลื่อนตัวจากฐาน ทำภารกิจหลักขยะรีไซเคิลไปเก็บยังจุดที่กำหนด
- ขยะรีไซเคิลมี ๓ ประเภทแตกต่างกัน คือ
 - ขยะพลาสติก : สร้างจากอุปกรณ์ บล็อกแกนล้อขนาดใหญ่ (Big Wheel Spindle) ๒ ชั้น และเพลานกลาง (M-shaft) ๑ ชั้น
 - ขยะอะลูมิเนียม : สร้างจากอุปกรณ์ เฟืองอะลูมิเนียม (AL Sprocket) ๒ ชั้น, เฟรมอะลูมิเนียม-๑๕ (๑๕ AL Frame) ๓ ชั้น, บล็อกเสา-๔๕ (Pillar Block ๔๕) ๓ ชั้น, สกรู ๘ มม. (Bolt-๘mm) ๖ ชั้น, สกรู ๑๖ มม. (Bolt-๑๖) ๖ ชั้น และนอต (Nut) ๑๒ ชั้น
 - ขยะกระดาษ : แทนด้วยถ้วยกระดาษ
- บนพื้นสนามแข่งขันจะมีจุดวางขยะอยู่ ๕ จุด โดยแต่ละจุดจะมีขยะรีไซเคิลที่การรอกัดแยกตั้งอยู่ ๓ ชั้น ผู้เข้าแข่งขันจะต้องแยกและพาขยะรีไซเคิลแต่ละชั้นไปยังจุดเก็บขยะรีไซเคิลในแต่ละประเภทให้ถูกต้องโดยรวดเร็ว
- เวลาจะหยุดลงเมื่อขยะรีไซเคิลทั้งหมดถูกวางในที่เก็บและหุ่นยนต์เคลื่อนที่กลับไปที่ยังจุดเริ่มต้น (BASE)

๕. เกณฑ์การตัดสิน แพ้/ชนะ

- ทีมที่ได้คะแนนสูงสุดจะเป็นผู้ชนะ หากได้คะแนนเท่ากัน ทีมที่ใช้เวลาน้อยสุดในการทำภารกิจจะเป็นผู้ชนะ
- หากได้คะแนนและใช้เวลาในการทำภารกิจเท่ากัน ทีมที่มีอายุสมาชิกเฉลี่ยน้อยกว่าจะเป็นผู้ชนะ

๖. สนามการแข่งขัน



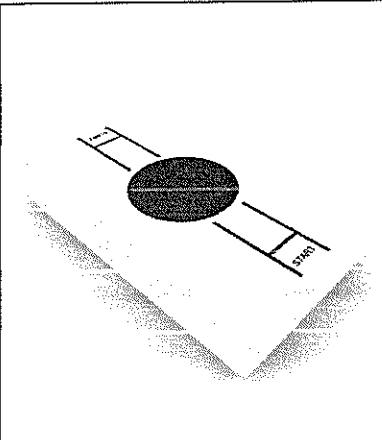


ทีม	พลาสติก	อะลูมิเนียม	กระดาษ	หักคะแนน	กลับฐาน	คะแนนรวม	เวลาที่ใช้ (วินาที)	ลำดับ
A (อายุ ๙ ปี)	๒๐	๒๕	๒๐	๐	๑๐	๗๕	๑๗๐	๔
B (อายุ ๗ ปี)	๒๕	๒๐	๒๐	๐	๑๐	๗๕	๑๗๐	๓
C	๒๐	๒๐	๒๐	๑๐	๑๐	๖๐	๑๕๐	๖
D	๒๐	๒๐	๒๐	๕	๑๐	๖๒	๑๕๐	๕
E	๒๕	๒๕	๒๕	๐	๑๐	๘๕	๑๗๕	๑
F	๒๕	๒๕	๒๕	๐	๑๐	๘๕	๑๘๐	๒

ตารางตัวอย่างการให้คะแนนและการตัดสิน



หุ่นยนต์ซูโม่ รุ่นจูเนียร์ (Push-Push Junior)

อายุ	๘-๑๓ ปี	
ประเภท	บุคคล	
ชุดหุ่นยนต์	ชุดหุ่นยนต์เพื่อการศึกษา MRT Series, iKids และ HUNA	
ภารกิจ	ควบคุมหุ่นยนต์ด้วยรีโมทคอนโทรล มาตามทางเดิน และดันฝ่ายตรงข้ามให้ออกจากวงสี่ดำ	
การสร้างหุ่นยนต์	สร้างหุ่นยนต์ควบคุมด้วยรีโมทคอนโทรลมาล้วงหน้า	

๑. ขนาด น้ำหนัก และข้อจำกัด

- ขนาดเริ่มต้นต้องไม่เกิน ๒๐ ซม. (สูง) X ๒๐ ซม. (กว้าง) X ๒๐ ซม. (ยาว) หุ่นยนต์สามารถขยายได้ทุกขนาดหลังจากเริ่มเกม
- น้ำหนักสูงสุดของหุ่นยนต์ไม่เกิน ๘๐๐ กรัม (รวมแบตเตอรี่)
- อนุญาตให้ใช้มอเตอร์ได้สูงสุด ๒ ตัว เซอร์โวมอเตอร์ ๒ ตัว และกล่องควบคุม ๑ กล่อง

๒. ระยะเวลาของเกม

- การแข่งขันกำหนดไว้ ๓ ยก โดยแต่ละยกใช้เวลา ๑ นาที
- การต่อยกจะเกิดขึ้นก็ต่อเมื่อทั้งสองฝ่ายได้คะแนนเท่ากัน การแข่งขันแต่ละยกจะใช้เวลาสูงสุด ๑ นาทีและจะทำซ้ำจนกว่าจะได้ผู้ชนะ สำหรับการเริ่มแข่งขันยกใหม่หุ่นยนต์จะถูกวางหันหลังชนกันก่อนเริ่มยกใหม่

๓. การให้คะแนน

- เสมอ : หุ่นยนต์ทั้งสองยังคงเคลื่อนที่ และยังอยู่ในสนามแข่งขัน (ได้ทีมละ ๑ คะแนน)
- เสมอ : หุ่นยนต์ทั้งสองตกจากสนามพร้อมกัน (๐ คะแนนทั้งคู่)
- ชนะ : หุ่นยนต์ดันหุ่นยนต์ฝ่ายตรงข้ามออกจากสนามแข่งขันได้อย่างน้อยครั้งหนึ่ง หรือหุ่นยนต์ฝ่ายตรงข้ามไม่สามารถกลับเข้าไปในสนามได้ (ผู้ชนะ ๒ คะแนน ผู้แพ้ ๐ คะแนน)



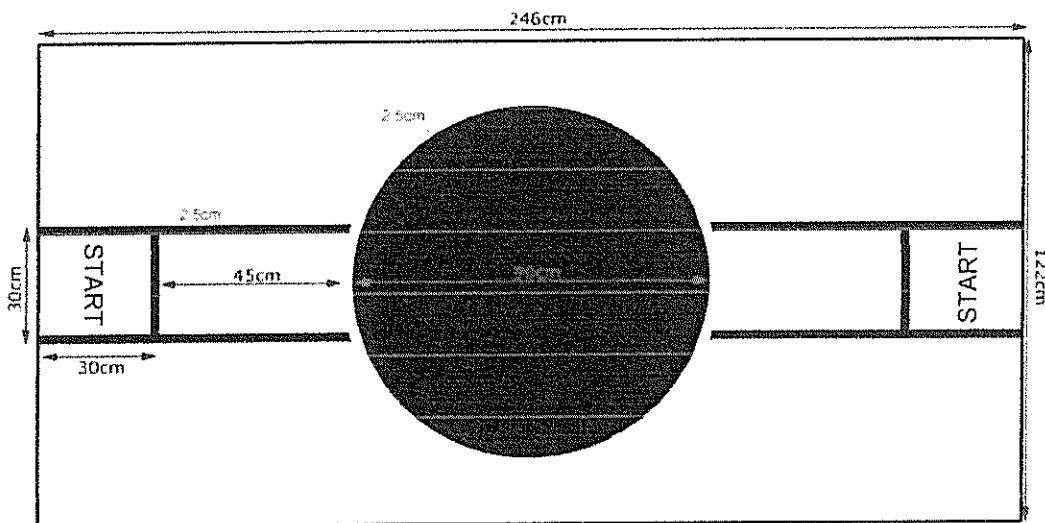
๔. รายละเอียดการแข่งขัน

- สัญญาณนกหวีด ครั้งที่ ๑
 - วางหุ่นยนต์ไว้หลังเส้นสตาร์ทบนทางเดินรอฟังสัญญาณเสียงนกหวีด
 - หุ่นยนต์จะต้องอยู่นิ่ง จนกว่าจะได้สัญญาณเสียงนกหวีด
 - เมื่อได้ยินเสียงนกหวีด จะต้องควบคุมให้หุ่นยนต์เดินไปตามทางและหยุดรอในพื้นที่แข่งขันวงกลมสีดำ
- สัญญาณนกหวีด ครั้งที่ ๒
 - เมื่อได้ยินสัญญาณนกหวีดหุ่นยนต์เริ่มเข้าปะทะคู่ต่อสู้และพยายามดันคู่ต่อสู้ให้ออกจากสนาม

๕. เกณฑ์การตัดสินแพ้/ชนะ

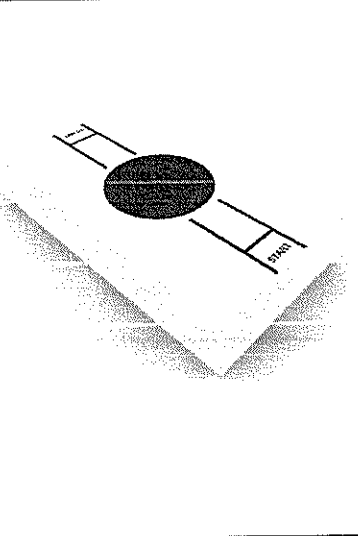
- หากหุ่นยนต์ตกจากทางเดินก่อนถึงพื้นที่แข่งขันสีดำ จะถือว่าแพ้ในยกนั้น
- ภายใน ๑๐ วินาที หากหุ่นยนต์ยังไม่สามารถเข้าสู่พื้นที่แข่งขันสีดำได้ จะถือว่าแพ้ในยกนั้น
- ภายใน ๑ นาที หุ่นยนต์ที่สามารถดันหุ่นยนต์ของฝ่ายตรงข้ามออกจากสนามแข่งขันพื้นวงกลมสีดำได้ก่อน จะถือเป็นผู้ชนะในยกนั้น หากหุ่นยนต์ทั้งสองตกจากสนามพร้อมกัน ถือว่าเสมอกัน
- หากหุ่นยนต์ถูกฝ่ายตรงข้ามดันออกจากพื้นที่แข่งขันสีดำไปยังทางเดินออกมาเกินครึ่งตัว (อยู่ที่ดุลพินิจของผู้ตัดสิน) หรือหุ่นยนต์ไม่สามารถกลับเข้าไปพื้นที่แข่งขันสีดำได้ จะถือว่าแพ้ในยกนั้น
- หากการแข่งขันผ่านไป ๓ ยก แล้วได้คะแนนเท่ากัน หุ่นยนต์ที่น้ำหนักน้อยกว่าจะเป็นผู้ชนะ

๖. สนามการแข่งขัน





หุ่นยนต์ซูโม่ รุ่นซีเนียร์
(Push-Push Senior)

อายุ	๑๓-๑๘ ปี	
ประเภท	บุคคล	
ชุดหุ่นยนต์	ชุดหุ่นยนต์เพื่อการศึกษา MRT Series, iKids และ HUNA	
ภารกิจ	กำหนดให้ผู้เข้าร่วมต้องตั้งโปรแกรมให้หุ่นยนต์ผ่านทางรีโมตโดยอัตโนมัติและดันคู่ต่อสู้ออกนอกพื้นที่วงสีดำโดยใช้รีโมตคอนโทรล	
การสร้างหุ่นยนต์	สร้างหุ่นยนต์ควบคุมด้วยรีโมตคอนโทรลและเขียนโปรแกรมมาล่วงหน้า	

๑. ขนาด น้ำหนัก และข้อจำกัด

- ขนาดเริ่มต้นต้องไม่เกิน ๒๐ ซม. (สูง) X ๒๐ ซม. (กว้าง) X ๒๐ ซม. (ยาว) หุ่นยนต์สามารถขยายได้ทุกขนาดหลังจากเริ่มเกม
- น้ำหนักสูงสุดของหุ่นยนต์ไม่เกิน ๘๐๐ กรัม (รวมแบตเตอรี่)
- อนุญาตให้ใช้มอเตอร์ได้สูงสุด ๒ ตัว เซอร์โวมอเตอร์ ๒ ตัว และกล่องควบคุม ๑ กล่อง

๒. ระยะเวลาของเกม

- การแข่งขันกำหนดไว้ ๓ ยก โดยแต่ละยกใช้เวลา ๑ นาที
- การต่อยกจะเกิดขึ้นก็ต่อเมื่อทั้งสองฝ่ายได้คะแนนเท่ากัน การแข่งขันแต่ละยกจะใช้เวลาสูงสุด ๑ นาทีและจะทำซ้ำจนกว่าจะได้ผู้ชนะ สำหรับการเริ่มแข่งขันยกใหม่หุ่นยนต์จะถูกวางหันหลังชนกันก่อนเริ่มยกใหม่

๓. การให้คะแนน

- เสมอ : หุ่นยนต์ทั้งสองยังคงเคลื่อนที่ และยังอยู่ในสนามแข่งขัน (ได้ทีมีละ ๑ คะแนน)
- เสมอ : หุ่นยนต์ทั้งสองตกจากสนามพร้อมกัน (๐ คะแนนทั้งคู่)
- ชนะ : หุ่นยนต์ดันหุ่นยนต์ฝ่ายตรงข้ามออกจากสนามแข่งขันได้อย่างน้อยครั้งหนึ่ง หรือหุ่นยนต์ฝ่ายตรงข้ามไม่สามารถกลับเข้าไปในสนามได้ (ผู้ชนะ ๒ คะแนน ผู้แพ้ ๐ คะแนน)



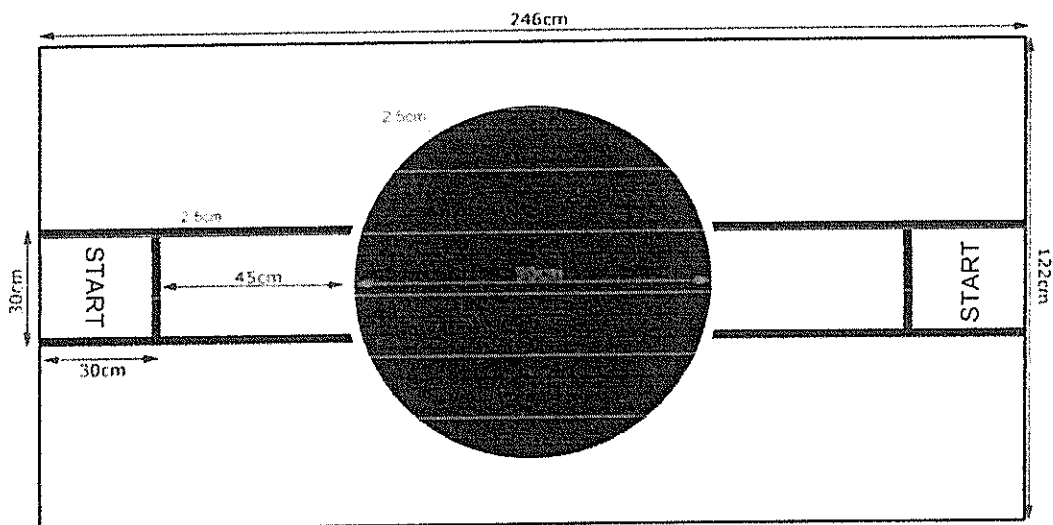
๔. รายละเอียดการแข่งขัน

- สัญญาณนกหวีด ครั้งที่ ๑
 - วางหุ่นยนต์ไว้หลังเส้นสตาร์ทบนทางเดินรอฟังสัญญาณเสียงนกหวีด
 - หุ่นยนต์จะต้องอยู่นิ่ง จนกว่าจะได้สัญญาณเสียงนกหวีด
 - หุ่นยนต์จะต้องเดินไปตามทางโดยอัตโนมัติ โดยไม่ใช้รีโมตคอนโทรล และหยุดรอในพื้นที่แข่งขันวงกลมสีดำ
- สัญญาณนกหวีด ครั้งที่ ๒
 - เมื่อได้ยินสัญญาณนกหวีดหุ่นยนต์เริ่มเข้าปะทะคู่ต่อสู้ และพยายามดันคู่ต่อสู้ให้ออกจากสนาม โดยการใช้รีโมตคอนโทรลควบคุม

๕. เกณฑ์การตัดสินแพ้/ชนะ

- หากหุ่นยนต์ตกจากทางเดินก่อนถึงพื้นที่แข่งขันสีดำ จะถือว่าแพ้ในยกนั้น
- ภายใน ๑๐ วินาที หากหุ่นยนต์ยังไม่สามารถเข้าสู่พื้นที่แข่งขันสีดำได้ จะถือว่าแพ้ในยกนั้น
- ภายใน ๑ นาที หุ่นยนต์ที่สามารถดันหุ่นยนต์ของฝ่ายตรงข้ามออกจากสนามแข่งขันพื้นวงกลมสีดำได้ก่อน จะถือเป็นผู้ชนะในยกนั้น หากหุ่นยนต์ทั้งสองตกจากสนามพร้อมกัน ถือว่าเสมอกัน
- หากหุ่นยนต์ถูกฝ่ายตรงข้ามดันออกจากพื้นที่แข่งขันสีดำไปยังทางเดินออกมาเกินครึ่งตัว (อยู่ที่ดุลพินิจของผู้ตัดสิน) หรือหุ่นยนต์ไม่สามารถกลับเข้าไปพื้นที่แข่งขันสีดำได้ จะถือว่าแพ้ในยกนั้น
- หากการแข่งขันผ่านไป ๓ ยก แล้วได้คะแนนเท่ากัน หุ่นยนต์ที่น้ำหนักน้อยกว่าจะเป็นผู้ชนะ

๖. สนามการแข่งขัน





หุ่นยนต์ความคิดสร้างสรรค์
(Creative Design)

อายุ	๑๓-๑๘ ปี	
ประเภท	ทีม ๓-๕ คน และครู ๑ คน	
ชุดหุ่นยนต์	ชุดหุ่นยนต์ iKids Level ๑-๖, MRT Series & HUNA	
ภารกิจ	สร้างโครงงานหุ่นยนต์ตามหัวข้อโจทย์ที่กำหนด	
การสร้างหุ่นยนต์	สร้างสำเร็จมาล่วงหน้า	

๑. วัตถุประสงค์

เพื่อเป็นเวทีให้นักเรียนได้แสดงความคิดสร้างสรรค์ด้านนวัตกรรม และทักษะการเขียนโปรแกรม โดยทำงานร่วมกันเป็นทีมเพื่อออกแบบหุ่นยนต์ตามหัวข้อโจทย์ที่กำหนด พร้อมนำเสนอสาริตถ์การทำงาน เพื่อโน้มน้าวใจและสร้างความประทับใจให้กับกรรมการ

๒. หัวข้อโจทย์: “Robots to help people in need” (หุ่นยนต์ช่วยงานมนุษย์)

เพื่อช่วยเหลือและอำนวยความสะดวกผู้ใช้งาน (มนุษย์) ในด้านต่างๆ ในงานอันตรายเสี่ยงต่อชีวิตหรือสุขภาพ เป็นหุ่นยนต์ที่จำเป็นและมีประโยชน์ต่อสังคมในอนาคต

๓. ขนาดและข้อจำกัด

- ไม่มีข้อจำกัดด้านขนาด, น้ำหนัก, จำนวนบล็อกตัวต่อที่ใช้
- ใช้อุปกรณ์ในชุดหุ่นยนต์ MRT เป็นส่วนประกอบหลักในการสร้าง
- สามารถใช้ชิ้นส่วนจากชุดหุ่นยนต์ MRT ในรุ่นต่างๆ มาผสมกันได้
- สามารถสร้างให้ทำงานได้ทั้งแบบอัตโนมัติหรือควบคุมด้วยรีโมตคอนโทรล
- สามารถใช้วัสดุอุปกรณ์อื่นๆ มาเสริมหรือประกอบได้ เช่น กล้อง, ถ้วยกระดาษ, แหวน, คลิป, แผ่น, ขวด, โมเดลพิมพ์ ๓ มิติ ฯลฯ (โดยส่วนประกอบหลักต้องเป็นชุดหุ่นยนต์ MRT)



๔. การนำเสนอ

- โครงการหุ่นยนต์ทั้งหมดจะถูกสร้าง/ประกอบ มาล่วงหน้า
- ผู้เข้าร่วมมีเวลา ๒ ชั่วโมงในการประกอบ ติดตั้งหรือเตรียมโครงการ
- แต่ละทีมมีเวลา ๕ นาทีในการนำเสนอโครงการต่อคณะกรรมการ
- การนำเสนอทั้งหมดจะต้องเป็นภาษาไทยหรืออังกฤษ

๕. การจัดแสดง

- โครงการหุ่นยนต์ทั้งหมดจะถูกตั้งแสดงต่อผู้ชมที่สนใจในจุดที่กำหนด
- ผู้เข้าร่วมจะต้องเฝ้าดูแลและนำเสนอโครงการหุ่นยนต์ต่อผู้ชมที่สนใจ จนกว่าการตัดสินจะเสร็จสิ้น
- จะต้องส่งคู่มือประกอบการนำเสนอหุ่นยนต์เป็นภาษาอังกฤษ ๔ ชุด (พร้อมไฟล์) ต่อคณะกรรมการ โดยในคู่มือจะต้องมี :
 - ๑) ชื่อหุ่นยนต์ (Robot Name)
 - ๒) วัตถุประสงค์ (Purpose)
 - ๓) การแนะนำสมาชิกในทีมและการจัดสรรงาน (Team Member introduction and task allocation)
 - ๔) การแนะนำโครงการ (Introduction of the project)
 - ๕) ข้อมูลจำเพาะและสมบัติการทำงาน (Specification and features)
 - ๖) การทำงานของโปรแกรม (ถ้ามี) (how to program (if needed))
 - ๗) การทำงานของหุ่นยนต์ (Functionality of robot)

๖. เกณฑ์การให้คะแนน

- ความเกี่ยวข้องกับหัวข้อโจทย์ (Relevance to theme : ๑๐ คะแนน)
- ความคิดสร้างสรรค์ & ความมีเอกลักษณ์ (Creativity & Uniqueness : ๓๐ คะแนน)
- การทำงานของหุ่นยนต์ (Robot Functionality : ๓๐ คะแนน)
- การทำงานเป็นทีม (Team work : ๑๐ คะแนน)
- ทักษะการนำเสนอ (Presentation skill : ๒๐ คะแนน)

๗. คะแนนพิเศษ

- หุ่นยนต์สามารถเคลื่อนไหวหรือเคลื่อนที่ได้แบบอัตโนมัติ (+๕ คะแนน)
- ผู้เข้าร่วมส่งวิธีการเขียนโค้ดหรือโค้ดโปรแกรม (+๕ คะแนน)



- ผู้เข้าร่วมใช้เมนบอร์ด (กล่องควบคุม) ชุดหุ่นยนต์ MRT มากกว่าสองชุด/ประเภท ในโครงการ เช่น กล่องควบคุม iKids ๑-๖ + กล่องควบคุม MRT๓ + กล่องควบคุม MRT๕ + กล่องควบคุมฮิวแมนอยด์ LSM + กล่องควบคุม MRT Coconut + กล่องควบคุม MRT Blacksmith + กล่องควบคุม MRT Duino (+๕ คะแนน)

๘. เกณฑ์การตัดสินแพ้/ชนะ

- ผู้ตัดสินจะตรวจสอบว่าทีมมีสมบัติตรงตามข้อกำหนดหรือไม่ และประเมินผลงานของทีม
- ทีมเข้าร่วมที่มีคะแนนรวมสูงสุดจะเป็นผู้ชนะ หากมีคะแนนเท่ากัน ทีมที่มีอายุเฉลี่ยน้อยกว่าจะเป็นผู้ชนะ

ตารางตัวอย่างการให้คะแนนและการตัดสิน

ชื่อ ทีม	(๑) ความ เกี่ยวข้องกับ กับทีม (๑๐)	(๒) ความคิด สร้างสรรค์ & ความมี เอกลักษณ์ (๓๐)	(๓) การ ทำงาน ของ หุ่นยนต์ (๓๐)	(๔) การ ทำงาน เป็นทีม (๑๐)	(๕) ทักษะ การ นำเสนอ (๒๐)	(พิเศษ) หุ่นยนต์ เคลื่อนที่ ได้ (+๕)	(พิเศษ) นำเสนอ วิธีการ เขียน โค้ด (+๕)	(พิเศษ) เพิ่ม กล่อง ควบคุม (+๕)	รวม คะแนน (๑๑๕)	ลำดับ
A	๘	๒๕	๒๘	๖	๑๕	๕	๐	๕	๙๒	๓
B	๘	๒๐	๒๕	๗	๑๘	๕	๕	๕	๙๓	๒
C	๙	๒๘	๒๐	๗	๑๘	๕	๕	๕	๙๗	๑