



ฝ่ายการศึกษา
สำนักงานเขตลาดกระบัง
วันที่ ๓๑ พ.ค. ๒๕๖๖
0๗.๕๕

สำนักงานเขตลาดกระบัง
เลขรับ ๕133
วันที่ ๒๕ พ.ค. ๒๕๖๖
เวลา 15:14

บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ สำนักการศึกษา (สำนักงานเลขานุการ โทร. ๐ ๒๔๓๗ ๖๖๓๑-๕ ต่อ ๓๔๓๓ โทรสาร ๐ ๒๕๖๑ ๑๖๓๖)

ที่ กท ๐๘๐๑/๕๖๕๕ วันที่ ๒๕ พฤษภาคม ๒๕๖๖ ถึง

เรื่อง ประชาสัมพันธ์กิจกรรมเรียนรู้และเสริมสร้าง "คุณธรรมความดี" ด้วยเทคโนโลยีสารสนเทศ

เรียน ผู้อำนวยการเขต

พร้อมหนังสือนี้ สำนักการศึกษา ขอส่งสำเนาหนังสือ ศูนย์คุณธรรม (องค์การมหาชน) ที่ วร ๑๐๐๒/๔๘๑ ลงวันที่ ๑๖ พฤษภาคม ๒๕๖๖ เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ในการเผยแพร่และประชาสัมพันธ์ การเข้าร่วมกิจกรรมเรียนรู้และเสริมสร้าง "คุณธรรมความดี" ด้วยเทคโนโลยีสารสนเทศ มาเพื่อประชาสัมพันธ์ ให้สถานศึกษาในสังกัดทราบโดยทั่วกัน

(นายทรงศร กัลยา ณ สุนทร)
รองผู้อำนวยการสำนักการศึกษา
ปฏิบัติราชการแทนผู้อำนวยการสำนักการศึกษา

ขอ **ผู้อำนวยการเขตลาดกระบัง**
 เพื่อโปรดพิจารณา
 เพื่อโปรดทราบ
 - เห็นควรมอบ **นางศุภรดา**
 รับผิดชอบ
 นายทศพล ศิวาลัย

นักทรัพยากรบุคคลชำนาญการ รักษาการในตำแหน่ง
หัวหน้าฝ่ายปกครอง สำนักงานเขตลาดกระบัง

ฝ่ายการศึกษา
ศ.เชิงคร
2๖/๕๖๖

(นายประจักษ์ ศิวาลัย)
ผู้ช่วยผู้อำนวยการสำนักงานเขตลาดกระบัง
ผู้อำนวยการเขตลาดกระบัง
๒๖ พ.ค. ๒๕๖๖

คุณเอกภรณ์

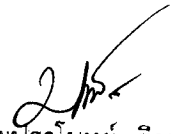
นายปราโมทย์ สิริบุป

นักวิชาการศึกษานำงานพิเศษ
หัวหน้าฝ่ายการศึกษา สำนักงานเขตลาดกระบัง

ที่ กท ๕๓๐๗/๑๑๕๔ ลงวันที่ ๓๑ พ.ค. ๒๕๖๖

เรียน ผู้อำนวยการสถานศึกษาโรงเรียน.....

- สำเนาเพื่อโปรดทราบ
- และดำเนินการในส่วนที่เกี่ยวข้องต่อไป
- ส่งข้อมูลให้ฝ่ายการศึกษาทราบ
- ภายในวันที่.....


(นายปราโมทย์ สีรูป)

นักวิชาการศึกษานำนาฏการพิเศษ
หัวหน้าฝ่ายการศึกษา สำนักงานเขตลาดกระบัง



ที่ วธ ๑๐๐๒/ ๔๙๖

สำนักงานเลขาธิการ สำนักการศึกษา
กรุงเทพมหานคร
รับที่ ๕๓๓๓๓
วันที่ ๑๙ พ.ค. ๒๕๖๖ เวลา ๑๖.๑๕

๑๖ พฤษภาคม ๒๕๖๖

เรื่อง ขอบความอนุเคราะห์ในการเผยแพร่และประชาสัมพันธ์การเข้าร่วมกิจกรรมเรียนรู้และเสริมสร้าง “คุณธรรมความดี” ด้วยเทคโนโลยีสารสนเทศ

เรียน ผู้อำนวยการสำนักการศึกษา กรุงเทพมหานคร

- สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. QR Code รายละเอียดกิจกรรม
๒. QR Code แบบฟอร์มขอเข้าร่วมกิจกรรม

ด้วย ศูนย์คุณธรรม (องค์การมหาชน) ซึ่งเป็นหน่วยงานของรัฐในกำกับดูแลของรัฐมนตรีว่าการกระทรวงวัฒนธรรม มีพันธกิจสำคัญในการดำเนินการส่งเสริมและขับเคลื่อนเครือข่ายทางสังคมด้วยองค์ความรู้และนวัตกรรม รวมถึงการเผยแพร่องค์ความรู้เพื่อเสริมสร้างคุณธรรม และสื่อสารเพื่อการขับเคลื่อนสังคมคุณธรรม พอเพียง วินัย สุจริต จิตอาสา กตัญญู ทั้งนี้ ศูนย์คุณธรรม ได้จัดกิจกรรมเรียนรู้และเสริมสร้าง “คุณธรรมความดี” ด้วยการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ Augmented Reality (AR) และ Virtual Reality (VR) ในรูปแบบเกมออนไลน์ โดยมีกลุ่มเป้าหมาย คือ เด็กและเยาวชน อายุระหว่าง ๑๐-๑๘ ปี แบ่งเป็น ๒ เกม ประกอบด้วย

๑. Moral Play คุณธรรมสนุกได้ เป็นการนำศาสตร์ด้านเกษตรทฤษฎีใหม่ ของพระบาทสมเด็จพระมหาภูมิพลอดุลยเดชมหาราช บรมนาถบพิตร เรียนรู้ผ่านเกมด้วยเทคโนโลยี Augmented Reality (AR) สามารถดาวน์โหลดได้ทั้งระบบ Android และ IOS

๒. Moral Plus+ คุณธรรมพลังบวก+ เป็นการนำคุณธรรม ๕ ประการ วินัย พอเพียง สุจริต จิตอาสา และกตัญญู มาจัดทำเป็นมินิเกม เพื่อสร้างการรับรู้ และเรียนรู้ด้านคุณธรรมในโลกเสมือนจริง ด้วยเทคโนโลยี Virtual Reality (VR)

ในการนี้ เพื่อเป็นการส่งเสริมและสนับสนุนการพัฒนาการเรียนรู้ด้านคุณธรรมให้กับเด็กและเยาวชน กระตุ้นจิตสำนึกและเรียนรู้เทคโนโลยีสมัยใหม่ จึงขอความอนุเคราะห์ในการเผยแพร่และประชาสัมพันธ์การเข้าร่วมกิจกรรมเรียนรู้และเสริมสร้าง “คุณธรรมความดี” ด้วยเทคโนโลยีสารสนเทศสมัยใหม่ ไปยังสถานศึกษาในสังกัด เพื่อให้หน่วยงานที่สนใจสามารถดูรายละเอียด และแจ้งความประสงค์เข้าร่วมกิจกรรมด้วยการสแกน QR Code หรือติดต่อประสานงานได้ที่ นางกฤตินิภูฏ์ ประสมพลอย หมายเลขโทรศัพท์ ๐๒ ๖๔๔ ๙๙๐๐ ต่อ ๕๒๓ จดหมายอิเล็กทรอนิกส์ it@moralcenter.or.th

ใน ผู้อำนวยการสำนักการศึกษา
เพื่อโปรดพิจารณา มอบคำสั่งเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

นางนวลละออง เทศวงษ์
(นางนวลละออง เทศวงษ์)
เลขานุการสำนักการศึกษา
๑๙ พ.ค. ๒๕๖๖



รายละเอียดกิจกรรม



แบบฟอร์มขอเข้าร่วม
กิจกรรม

ขอแสดงความนับถือ

(รองศาสตราจารย์ สุริยเดว ทรีปาตี)

ผู้อำนวยการศูนย์คุณธรรม

มอบ..... กป.....

ดำเนินการ

(นายทรงศร กลยา ณ สุนทร)

รองผู้อำนวยการสำนักการศึกษา

ปฏิบัติราชการแทนผู้อำนวยการสำนักการศึกษา
๑๕ พ.ค. ๒๕๖๖