



# บันทึกข้อความ

สำนักงานเขตลาดกระบัง  
 เลขรับ..... 16136  
 วันที่..... ๒๘ ก.ย. ๒๕๖๕  
 เวลา..... 14.44

ส่วนราชการ สำนักงานการศึกษา (กองเทคโนโลยีการศึกษา โทร. ๐ ๒๔๓๗ ๖๖๓๑ - ๕ ต่อ ๓๔๙๕ )

ที่ กท ๐๘๐๖/๗๑๗๑ วันที่ ๒๗ กันยายน ๒๕๖๕

ฝ่ายการศึกษา  
 สำนักงานเขตลาดกระบัง  
 รับที่ พ๑๐๓  
 วันที่ ๓๐ ก.ย. ๒๕๖๕  
 เวลา ๐๗.๒๕

เรื่อง เชิญชวนข้าราชการกรุงเทพมหานครนครอบรมเชิงปฏิบัติการ workshop หลักสูตรเทคโนโลยี

เรียน ผู้อำนวยการเขต

ด้วยสำนักงานการศึกษา จะดำเนินการศึกษาความเหมาะสมของหลักสูตรการเรียนรู้ด้วยเทคโนโลยีของบริษัท อินเทล ไมโครอิเล็กทรอนิกส์ (ประเทศไทย) จำกัด ได้แก่ หลักสูตร Intel AI for Youth และหลักสูตร Skills for Innovation ที่จะมอบให้กรุงเทพมหานครโดยไม่มีค่าใช้จ่าย โดยหลักสูตรดังกล่าวเหมาะสำหรับครูผู้สอนทุกกลุ่มสาระ ซึ่งมีจุดเด่นที่รูปแบบเป็นแพลตฟอร์มการเรียนรู้ออนไลน์ เนื้อหาการเรียนรู้แบบ Interactive มีทรัพยากรที่มีคุณภาพให้เลือกใช้ มีระบบห้องเรียนเสมือน ตลอดจนระบบจัดการให้ครูควบคุมและวิเคราะห์การเรียนรู้ได้อย่างอัตโนมัติ โดยจะจัดอบรมเชิงปฏิบัติการ Intel Education Development Workshop ณ โรงเรียนนาหลวง สำนักงานเขตทุ่งครุ ในวันจันทร์ที่ ๑๐ ตุลาคม ๒๕๖๕ เวลา ๘.๓๐ - ๑๒.๓๐ น.

สำนักงานการศึกษา จึงขอประชาสัมพันธ์และเชิญชวนข้าราชการกรุงเทพมหานครทุกกลุ่มสาระและผู้สนใจสมัครเข้าร่วมอบรมหลักสูตรดังกล่าว โดยสมัครออนไลน์ผ่านเว็บไซต์ <http://shorturl.at/CMOV3> ภายในวันที่ ๕ ตุลาคม ๒๕๖๕ โดยผลการรับสมัครจะแจ้งให้ทราบเว็บไซต์สำนักงานการศึกษา ทั้งนี้ ได้มอบให้นายปรีชา ศิริโวหาร นักวิชาการคอมพิวเตอร์ชำนาญการ กองเทคโนโลยีการศึกษา เบอร์โทร. ๐๘ ๖๗๙๗ ๘๘๘๖ เป็นผู้ประสานงาน

๕๓ ผู้อำนวยการเขตลาดกระบัง จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบ

- เพื่อโปรดพิจารณา
- เพื่อโปรดทราบ
- เห็นควรมอบ.....
- ดำเนินการต่อไป

*mmul*  
 (นางสาวเบญจวรรณ ภัคดีใจ)  
 หัวหน้างานปกครองชำนาญการพิเศษ  
 หัวหน้าฝ่ายปกครอง สำนักงานเขตลาดกระบัง

*Time*  
 (นางสาววิศุภร ศุภวงศ์)  
 รองผู้อำนวยการสำนักงานการศึกษา  
 ปฏิบัติราชการแทนผู้อำนวยการสำนักงานการศึกษา

*คุณไฉ่กัณเฑาะ*

*อินทิรา ฟ้าพวงสาย*  
*ดำเนินพร*  
*๒๕๖๕*  
 นางสาวเบญจพร ศักดิ์เรืองแสง,  
 ๗๖๓ ผู้อำนวยการเขต ปฏิบัติราชการแทน  
 ผู้อำนวยการเขตลาดกระบัง

*[Signature]*

(นายปราโมทย์ สีธูป)  
 นักวิชาการศึกษานำงานการพิเศษ  
 หัวหน้าฝ่ายการศึกษา สำนักงานเขตลาดกระบัง



[shorturl.at/CMOV3](http://shorturl.at/CMOV3)

ที่ กท ๕๓๐๗/๑๔๔๖

เรียน ผู้อำนวยการสถานศึกษาโรงเรียนในสังกัด

-สำเนาถูกต้องเพื่อโปรดทราบ และประชาสัมพันธ์  
ให้ทราบทั่วกัน



(นายปราโมทย์ สีรูป)

นักวิชาการศึกษานำนานุการพิเศษ  
หัวหน้าฝ่ายการศึกษา สำนักงานเขตลาดกระบัง

กำหนดการอบรมเชิงปฏิบัติการ

*Intel Education*

*Development Workshop*

ณ โรงเรียนนาหลวง สำนักงานเขตทุ่งครุ  
วันจันทร์ที่ 10 ตุลาคม 2565 เวลา 08.30 - 12.30 น.



เวลา	เนื้อหา	หมายเหตุ
08.30 - 09.00 น.	<b>หลักสูตร Intel Skills for Innovation</b> - แนะนำ Intel SFI	แนะนำโครงการ และหลักสูตร
09.00 - 10.30 น.	<b>What does Intel SFI look like in the classroom?</b> - Intel SFI Starter Pack Overview - Hands on session / Live demonstration of 2 SFI Starter Packs - Intel SFI Professional Development Overview	เนื้อหาหลักสูตร
10.30 - 10.45 น.	<b>Break</b>	
10.45 - 11.30 น.	<b>How can we implement Intel SFI in BMA?</b> Presenting and discussing implementation plans	ขั้นตอน ดำเนินการ
11.30 - 12.30 น.	<b>สรุปหลักสูตร Intel® AI for Youth</b> - Overview - Q&A	หลักสูตรอื่นๆ

ซักถาม - ตอบข้อสงสัย - จบการอบรม

# Intel® SFI Learning Platform

The Intel® SFI Learning Platform provides educators and administrators with access to a rich, interactive social learning environment to learn, share, collaborate and connect with a global population of educators. With system-wide reporting and analytics, administrators can access powerful insights to track and support the progress of their staff on behalf of their entire organization.

## Learning

Interactive learning & completion certificates

## Resource Library

Lesson plans, PDFs, videos, beginner's guides, presentations, and much more

## Live Chat

Live 'study group' engagement, group discussions, moderated chat

## Community-Generated Content

Shared lesson plans, best practices, and an opportunity to connect with other professionals through the community



## Live Discussions

Grouped by cohort, topic, subject, and thread

## Live Classroom

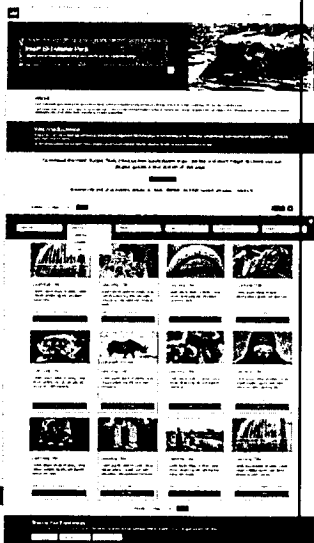
Live training experience with streamed presenter, desktop sharing, polling, and live chat

## Insight Surveys

Capture trends of the innovative approaches to learning and student development

## Intelligent Search

Search categories and filters aligned to educators' interests



## Starter Pack Navigation Page

### Download Starter Pack Catalogue

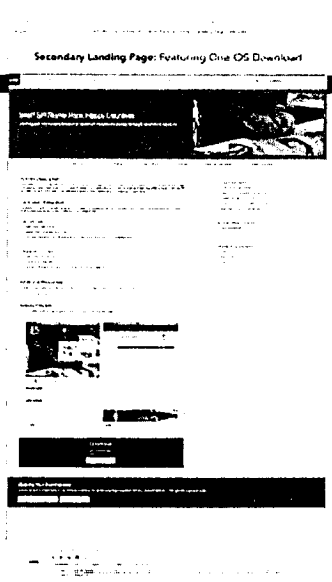
A complete list of all activities as well as available curriculum mappings.

### Navigate Starter Pack Activities

Quick overview of activity title, brief description, and target level/subject.

### Search Starter Pack Activities Using Pre-defined Filters

Filter activities based on target grade level/subject, target mindset/skillset, software used, and supported platform.



## Starter Pack Activity Page

### Activity Information

Detailed information and description, hardware/software requirements, and curriculum mapping examples

### Additional Resources

Getting-started guides for teachers to facilitate adoption of software titles used in the activity

### Activity Preview

A closer look at the Educator Guide first two pages with overview of instructional objectives, learning outcomes, and real-world application of the activity

# AI for Youth

As part of its Digital Readiness portfolios, Intel has rolled out a comprehensive AI readiness program called 'AI for Youth' in partnership with governments worldwide.

**Objective :** Empower youth with AI tech and social skills in an inclusive way.



## Audience

- **High school students** in K-12 Schools / After schools (Age: 13-19).
- **Pre-requisite:** No coding experience required; only foundational math and statistics skills.
- **Diversity** encouraged.



## Program Goals

- **Deep understanding of AI:** Demystify AI and equip youth with the skillsets and mindsets required for AI readiness.
- **Access and use AI toolsets:** Democratize access to AI tools with Intel and train youths to use them skilfully.
- **Create solutions with AI:** Meaningful social impact solutions as evidence of achievement.



## Skills Gained

- **Technical skills:** Programming and coding, data science, computer vision, natural language processing, statistical data machine learning, deep learning and algorithmic and computational thinking.
- **Social skills:** AI ethics and bias reduction, critical thinking, problem solving, system mapping and solutions building, social and emotional skills.

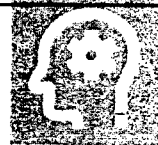
## The Learning Journey

AI for Youth has a unique 4-stage learning journey to equip youths with the mindsets and skillsets for AI-readiness:



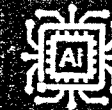
### 1. Inspire

Drive excitement with the possibilities of AI and discuss pertinent issues around AI.



### 2. Acquire

Deliver AI concepts in AI through hands-on, non-technical activities and various AI domains and concepts through relevant use cases.



### 3. Experience

Delve deeper into the various AI domains through hands-on technical workshops.



### 4. Empower

Create social impact projects with the skills learnt and influence others to be AI-ready.