



บันทึกข้อความ

สำนักงานเขตลาดกระบัง
 วันที่ ๒๖/๑๒/๖๗
 วันที่ ๑๒.๑๕
 เวลา ๑๒.๑๕

สำนักงานเขตลาดกระบัง
 เลขรับ ๖๐๗
 วันที่ ๑๒ ม.ค. ๒๕๖๗
 เวลา ๑๒.๑๕

ส่วนราชการ สำนักงานการศึกษา (สำนักงานเลขานุการ โทร. ๐ ๒๕๓๗ ๖๖๓๑-๕ หรือโทร ๓๔๓๓ โทรสาร ๐ ๒๕๖๑ ๑๖๓๖)

ที่ กท ๐๘๐๑/๒๖๒

วันที่ ๕ มกราคม ๒๕๖๗

เรื่อง ประชาสัมพันธ์กิจกรรมการแข่งขันโครงการพัฒนาการเรียนการสอนวิชาคณิตศาสตร์

ด้วยสื่อเทคโนโลยีดิจิทัลและแอปพลิเคชัน

เรียน ผู้อำนวยการเขต

พร้อมหนังสือนี้ สำนักงานการศึกษาขอส่งสำเนาหนังสือบริษัท เน็กซ์เจน เอ็ดดูเคชั่น จำกัด ลงวันที่ ๔ มกราคม ๒๕๖๗ เรื่อง ประชาสัมพันธ์กิจกรรมการแข่งขันโครงการพัฒนาการเรียนการสอนวิชาคณิตศาสตร์ ด้วยสื่อเทคโนโลยีดิจิทัลและแอปพลิเคชัน มาเพื่อประชาสัมพันธ์ให้โรงเรียนในสังกัดทราบโดยทั่วกัน

(นางสาวพิศมัย เรื่องศิลป์)
 รองผู้อำนวยการสำนักงานการศึกษา
 ปฏิบัติราชการแทนผู้อำนวยการสำนักงานการศึกษา

เรียน ผู้อำนวยการเขตลาดกระบัง
 เพื่อโปรดพิจารณา
 เพื่อโปรดทราบ
 - เห็นควรมอบ...
 ดาเนินพร
 (นางสาวเบญจวรรณ รักดีใจ)
 เจ้าหน้าที่งานปกครองชำนาญการพิเศษ
 หัวหน้าฝ่ายปกครอง สำนักงานเขตลาดกระบัง

จ. ทศศักดิ์

๑๑๕๕๕

(นายแสวง จันทพันธ์)
 ผู้ช่วยผู้อำนวยการเขต ปฏิบัติราชการแทน
 ผู้อำนวยการเขตลาดกระบัง
 ๑๒ ม.ค. ๒๕๖๗

กนใจกมล

ก

(นางพนิตา ทุมพงษ์)
 นักวิชาการศึกษานำงานการพิเศษ
 หัวหน้าฝ่ายการศึกษา สำนักงานเขตลาดกระบัง

ที่ กท ๕๓๐๗/๗๑

เรียน ผู้อำนวยการสถานศึกษาโรงเรียนในสังกัด

-สำเนาถูกต้องเพื่อโปรดทราบ และประชาสัมพันธ์
ให้ทราบทั่วกัน

ไพฑูริ์

(นายไพฑูริ์ พิณฑิลา)

นักวิชาการศึกษปฏิบัติกร รักษาการในตำแหน่ง
หัวหน้าฝ่ายการศึกษา สำนักงานเขตลาดกระบัง
๑๗ ม.ค. ๖๗



สำนักงานเลขาธิการ สำนักการศึกษา
 กรุงเทพมหานคร
 ๕๐๐๗๓
 วันที่.....
 บริษัท เน็กซ์เจน เอ็ดดูเคชั่น จำกัด - ๕ มี.ค. ๒๕๖๗
 เลขที่ ๓๕๓ ถนนบอนด์สตรีท ตำบลบางพลี
 อำเภอปากเกร็ด จังหวัดนนทบุรี ๑๑๑๒๐

๕ มกราคม ๒๕๖๗

เรียน ผู้อำนวยการสำนักการศึกษา กรุงเทพมหานคร

เรื่อง ประชาสัมพันธ์กิจกรรมการแข่งขันโครงการพัฒนาการเรียนการสอนวิชาคณิตศาสตร์
 ด้วยสื่อเทคโนโลยีดิจิทัลและแอปพลิเคชัน

อ้างถึง สัญญาซื้อขายโครงการพัฒนาการเรียนการสอนวิชาคณิตศาสตร์ด้วยสื่อเทคโนโลยีดิจิทัลและแอปพลิเคชัน
 สัญญาเลขที่ ๑๒-๕-๖๖ ลงวันที่ ๑๔ กันยายน ๒๕๖๖ เลขที่โครงการ ๖๖๐๓/๙๕๖๑๔๓๓

- เอกสารที่แนบมาด้วย
๑. รายละเอียดกิจกรรมการแข่งขัน
 ๒. โปสเตอร์กิจกรรมการแข่งขัน

ตามที่ สำนักการศึกษา กรุงเทพมหานคร ได้ตกลงซื้อขาย โครงการพัฒนาการเรียนการสอนวิชา
 คณิตศาสตร์ด้วยสื่อเทคโนโลยีดิจิทัลและแอปพลิเคชัน กับ บริษัท เน็กซ์เจน เอ็ดดูเคชั่น จำกัด

เพื่อส่งเสริมและกระตุ้นการใช้งานในการใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัลและแอปพลิเคชันของโครงการนี้ให้มี
 ประสิทธิภาพมากขึ้น ทางบริษัทจึงได้ดำเนินการจัดกิจกรรมการแข่งขันทั้งหมด ๓ กิจกรรม ซึ่งจะช่วยให้นักเรียนและ
 ครูที่เข้าร่วมโครงการได้รับประสบการณ์ที่เต็มไปด้วยคุณค่าและประโยชน์ โดยกิจกรรมประกอบด้วย

๑. กิจกรรม Clever Math สุดยอดผู้พิชิตโลกคณิตศาสตร์
๒. กิจกรรม The Best Clever Math Active "Teacher"
๓. กิจกรรม The Best Clever Math Active "School"

ระยะเวลาในการร่วมกิจกรรมเริ่มต้นตั้งแต่วันที่ ๑๒ ธันวาคม ๒๕๖๖ สิ้นสุดในวันที่ ๑๔ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๗
 และประกาศผลการแข่งขันวันที่ ๑๙ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๗ เกณฑ์การตัดสินและรางวัลตามเอกสารที่แนบมาด้วย

ทางบริษัทจึงขอความอนุเคราะห์สำนักการศึกษา กรุงเทพมหานคร ประชาสัมพันธ์กิจกรรมการแข่งขันกับ
 โรงเรียนที่เข้าร่วมโครงการพัฒนาการเรียนการสอนวิชาคณิตศาสตร์ด้วยสื่อเทคโนโลยีดิจิทัลและแอปพลิเคชันทั้ง
 ๑๐๙ โรงเรียน

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

เรียน ผู้อำนวยการสำนักการศึกษา
 เพื่อโปรดพิจารณา

(นางสาวสิริกอร์ เนติขจร)

หัวหน้ากลุ่มงานวิชาการ

ผู้อำนวยการสำนักการศึกษา

สำนักงานเลขาธิการ สำนักการศึกษา

๕ มี.ค. ๒๕๖๗

ขอแสดงความนับถือ

นายณัฐธีร์ ภัทลพิศิษฐ์

กรรมการบริษัท เน็กซ์เจน เอ็ดดูเคชั่น จำกัด

๑๖ มี.ค. ๒๕๖๗

(นางสาวริศมัย เรืองศิลป์)

รองผู้อำนวยการสำนักการศึกษา

ปฏิบัติราชการแทนผู้อำนวยการสำนักการศึกษา

รายละเอียดกิจกรรมการแข่งขัน

โครงการพัฒนาการเรียนการสอนวิชาคณิตศาสตร์ด้วยสื่อเทคโนโลยีดิจิทัลและแอปพลิเคชัน

๑. กิจกรรม Clever Math สุดยอดผู้พิชิตโลกคณิตศาสตร์

เกณฑ์การตัดสิน

นักเรียนที่ทำแบบฝึกหัดผ่านด่านมากสูงสุด ๕ อันดับแรก (แข่งขันรวมทั้งหมด ๑๐๙ โรงเรียน)

รางวัล

อันดับ ๑ iPad จำนวน ๑ เครื่อง โส้และเกียรติบัตร

อันดับ ๒ พุนการศึกษา ๓,๐๐๐ บาท โส้และเกียรติบัตร

อันดับ ๓ พุนการศึกษา ๒,๐๐๐ บาท โส้และเกียรติบัตร

ชมเชย จำนวน ๒ อันดับ พุนการศึกษา ๑,๐๐๐ บาท และเกียรติบัตร

๒. กิจกรรม The Best Clever Math Active “Teacher”

เกณฑ์การตัดสิน

คุณครูมีสถิติการใช้งานทุกสัปดาห์และมีสถิติของนักเรียนทุกห้องที่คุณครูสอน

หากมีครูหลายท่านที่มีสถิติเท่ากัน จะตัดสินจากจำนวนด่านที่ผ่านเฉลี่ยของนักเรียนทั้งหมด

รางวัล

อันดับ ๑ iPad จำนวน ๑ เครื่อง โส้และเกียรติบัตร

อันดับ ๒ พุนการศึกษา ๓,๐๐๐ บาท โส้และเกียรติบัตร

อันดับ ๓ พุนการศึกษา ๒,๐๐๐ บาท โส้และเกียรติบัตร

ชมเชย จำนวน ๒ อันดับ พุนการศึกษา ๑,๐๐๐ บาท และเกียรติบัตร

๓. กิจกรรม The Best Clever Math Active “School”

เกณฑ์การตัดสิน

โรงเรียนมีสถิติการใช้งานทุกสัปดาห์ และมีสถิติของนักเรียนทุกห้องเรียน

หากมีหลายโรงเรียนที่มีสถิติเท่ากัน จะตัดสินจากปริมาณด้านที่ผ่านโดยเฉลี่ย

รางวัล

อันดับ ๑ ถ้วยรางวัลและเกียรติบัตร

อันดับ ๒ โล่และเกียรติบัตร

อันดับ ๓ โล่และเกียรติบัตร

ระยะเวลาในการร่วมกิจกรรม

วันที่ ๑๒ ธันวาคม ๒๕๖๖ – ๑๔ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๗

ประกาศผลการแข่งขัน

วันที่ ๑๙ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๗

โปสเตอร์กิจกรรมการแข่งขัน

โครงการพัฒนาการเรียนการสอนวิชาคณิตศาสตร์ด้วยสื่อเทคโนโลยีดิจิทัลและแอปพลิเคชัน

๑. กิจกรรม Clever Math สุดยอดผู้พิชิตโลกคณิตศาสตร์

Clever Math

สุดยอดผู้พิชิตโลกคณิตศาสตร์

กิจกรรมที่ ๑



กติกาการแข่งขัน

นักเรียนที่ท่าแบบฝึกหัดผ่านด่านมากที่สุด
แข่งขันรวมทั้งหมด 109 โรงเรียน
โดยนักเรียนจะต้องทำแบบฝึกหัดระหว่าง
วันที่ 12 ธ.ค. 2566 – 14 ก.พ. 2567



รางวัล

อันดับ 1 iPad จำนวน 1 เครื่อง โล้และเกียรติบัตร
อันดับ 2 ทุนการศึกษา 3,000 บาท โล้และเกียรติบัตร
อันดับ 3 ทุนการศึกษา 2,000 บาท โล้และเกียรติบัตร
ชมเชย ทุนการศึกษา 1,000 บาท และเกียรติบัตร
ชมเชย ทุนการศึกษา 1,000 บาท และเกียรติบัตร

ระยะเวลากิจกรรม

ระยะเวลาการแข่งขัน
12 ธ.ค. 2566 – 14 ก.พ. 2567
ประกาศผล 19 ก.พ. 2567

ผู้ที่ได้รับรางวัลจะต้องเดินทางมารับรางวัล
ซึ่งวัน เวลา และสถานที่จะแจ้งให้ทราบในภายหลัง

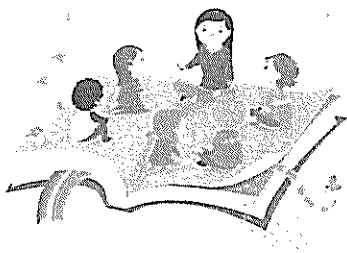
๒. กิจกรรม The Best Clever Math Active “Teacher” และ

กิจกรรม The Best Clever Math Active “School”



เริ่ม 12 ธ.ค. 2566 - 14 ก.พ. 2567

ประกาศผล 19 ก.พ. 2567

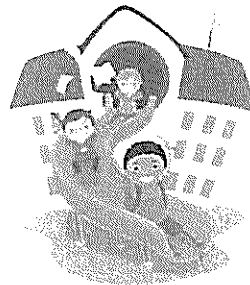


กิจกรรมที่ 2
The Best Clever Math Active “Teacher”

กติกา
คุณครูมีสถิติการใช้งานทุกสัปดาห์และมีสถิติของนักเรียน
ทุกห้องที่คุณครูสอน

หากมีครูหลายท่านที่มีสถิติเท่ากัน จะตัดสินจากจำนวนตัวที่ผ่านเฉลี่ยของนักเรียนทั้งหมด

รางวัล
อันดับ 1 iPad จำนวน 1 เครื่อง โส้และเกียรติบัตร
อันดับ 2 เงินรางวัล 3,000 บาท โส้และเกียรติบัตร
อันดับ 3 เงินรางวัล 2,000 บาท โส้และเกียรติบัตร
ชมเชย เงินรางวัล 1,000 บาท และเกียรติบัตร
ชมเชย เงินรางวัล 1,000 บาท และเกียรติบัตร

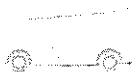


กิจกรรมที่ 3
The Best Clever Math Active “School”

กติกา
โรงเรียนมีสถิติการใช้งานทุกสัปดาห์
และมีสถิติของนักเรียนทุกห้องเรียน

หากมีหลายโรงเรียนที่มีสถิติเท่ากัน จะตัดสินจากปริมาณตัวที่ผ่านโดยเฉลี่ย

รางวัล
อันดับ 1 ด้วยรางวัลและเกียรติบัตร
อันดับ 2 โส้และเกียรติบัตร
อันดับ 3 โส้และเกียรติบัตร



ผู้ที่ได้รับรางวัลจะต้องเดินทางมารับรางวัล
ซึ่งวัน เวลา และสถานที่จะแจ้งให้ทราบในภายหลัง



