

ที่ กท 5407/3136 ลงวันที่ 24 พฤศจิกายน 2566

เรียน ผู้อำนวยการสถานศึกษาโรงเรียนในสังกัด

เพื่อโปรดทราบและใช้เป็นแนวทางปฏิบัติค่อไป

(นางสาวจิตาภา ประชุมวัล)

เจ้าหน้าที่งานธุรการสำนักงาน

ศึกษาการในสำนักงานฯ หัวหน้าผู้ดูแลการศึกษา

สำนักงานเขตพื้นที่ฯ



ฝ่ายการศึกษา สำนักงานเขตพื้นที่ฯ
เลขที่ ๔๕ พย ๒๕๖๐
วันที่ ๑๗ ตุลาคม ๒๕๖๐

บันทึกข้อความ

รับเอกสารที่ ๒๓๙๙๘
วันที่ ๒๓ พฤศจิกายน ๒๕๖๖
เวลา.....

ส่วนราชการ สำนักการศึกษา (กองเทคโนโลยีการศึกษา โทร. ๐ ๒๖๓๗ ๖๖๓๑ ถึง ๕ หรือโทร. ๓๔๑๙)
ที่ กท ๐๔๐๖/๙๐๐๖

วันที่ ๒๓ พฤศจิกายน ๒๕๖๖

เรื่อง แนวทางการใช้งานห้องเรียนคอมพิวเตอร์ในโรงเรียนสังกัดกรุงเทพมหานคร

เรียน ผู้อำนวยการเขต

ตามที่สำนักการศึกษาได้ดำเนินการจัดสรรเครื่องคอมพิวเตอร์ จำนวน ๒๑,๕๕๓ เครื่อง และพัฒนาห้องเรียนคอมพิวเตอร์ในโรงเรียน จำนวน ๕๘ ห้อง ให้กับทุกโรงเรียนในสังกัดกรุงเทพมหานคร เป้าหมายร้อยละ โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนานักเรียนให้มีความรู้ความสามารถ กิจกรรมการใช้เทคโนโลยี ดิจิทัลในทุกระดับ และเพื่อพัฒนาสภาพแวดล้อมห้องเรียนคอมพิวเตอร์ให้เอื้อต่อการเรียนรู้ รวมทั้งเปิดโอกาส ให้ครุภัณฑ์และนักเรียนเข้าถึงเทคโนโลยีดิจิทัลที่ทันสมัย นั้น

สำนักการศึกษาพิจารณาแล้วเพื่อให้การใช้งานห้องเรียนคอมพิวเตอร์ที่โรงเรียนได้รับเป็นไป อย่างคุ้มค่า จึงได้จัดทำแนวทางการพิจารณาหลักสูตรและกิจกรรมเพื่อใช้ในห้องเรียนคอมพิวเตอร์ รายละเอียดตามเอกสารที่แนบมา ให้โรงเรียนนำไปปรับใช้ได้ตามความเหมาะสมและบริบทของโรงเรียน เพื่อให้เกิดกิจกรรมการใช้ห้องเรียนคอมพิวเตอร์มากที่สุด และเกิดประโยชน์อย่างมีประสิทธิภาพ

จึงเรียนมาเพื่อพิจารณาและแจ้งโรงเรียนในสังกัดทราบเพื่อใช้เป็นแนวทางปฏิบัติต่อไป

เรียน ผู้อำนวยการเขต

- เพื่อโปรดทราบ
- เพื่อเปรียบเทียบ
- เห็นควรนำไปใช้..... *dhcm*

พิจารณาดำเนินการในส่วนที่เกี่ยวข้องต่อไป

(นางสาวศุภร คุ้มวงศ์)

รองผู้อำนวยการสำนักการศึกษา
รักษาการแทนผู้อำนวยการสำนักการศึกษา

ผู้อำนวยการทราบเห็นด้วย

(นางศรีพิงษ์ รัตนโรจนากุล)

ผู้ช่วยผู้อำนวยการเขตหน่องจอก ปฏิบัติราชการแทน
ผู้อำนวยการเขตหน่องจอก

ดูด ราชธี

ให้ทราบเจ้าหน้าที่

(นางสาวจิตาภา ประมวล)

ผู้อำนวยการสำนักการศึกษา

ศูนย์การเรียนรู้อาชญากรรม ศูนย์เรียนรู้เชิงคิดเชิงสร้างสรรค์
สำนักงานเขตพื้นที่ฯ

แนวทางการพิจารณาหลักสูตรและกิจกรรมเพื่อใช้ในห้องเรียนคอมพิวเตอร์ ในโรงเรียนสังกัดกรุงเทพมหานคร

การจัดกิจกรรมและหลักสูตรเพื่อใช้ในห้องฝึกปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ในโรงเรียนสังกัดกรุงเทพมหานคร ให้พิจารณา กิจกรรมการจัดการเรียนรู้ตามกลุ่มสาระการเรียนรู้เทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ) และกลุ่มสาระอื่นๆ ของหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน กิจกรรมพัฒนาผู้เรียนและการประเมินผลการเรียนรู้ที่สอดคล้องกับหลักสูตรและนโยบายของกรุงเทพมหานคร ที่สามารถใช้ห้องฝึกปฏิบัติการคอมพิวเตอร์เพื่อจัดการเรียนรู้ ดังนี้

๑. การจัดการเรียนรู้หลักสูตรสาระเทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ) กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ จัดการเรียนรู้โดยกำหนดจำนวนชั่วโมงได้ตามความเหมาะสมและความพร้อมของสถานศึกษา ห้องนี้เพื่อให้ผู้เรียนได้มีเวลาในการศึกษาเนื้อหาพิถีพิถันและสร้างประสบการณ์ในการเรียนรู้อย่างเพียงพอ จนสามารถบรรลุตัวชี้วัดตามเป้าหมายของหลักสูตร

๒. การจัดการเรียนรู้ตามหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน (กลุ่มสาระอื่นๆ)

กลุ่มสาระที่จำเป็นต้องใช้เทคโนโลยีในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนเพื่อพัฒนาทักษะด้านต่างๆ ของนักเรียน เช่น กิจกรรมพัฒนาการเรียนการสอนโดยใช้สื่อดิจิทัล แอปพลิเคชัน หรือแฟลตฟอร์มออนไลน์มาใช้ในการคิดคำนวณ (วิชาคณิตศาสตร์) การอ่าน การฟัง (ภาษาไทย ภาษาต่างประเทศ) การค้นหาข้อมูล (วิชาวิทยาศาสตร์ สังคมศึกษา) เป็นต้น

๓. กิจกรรมพัฒนาผู้เรียนและการประเมินผลการเรียนรู้ที่สอดคล้องกับหลักสูตรและนโยบายของกรุงเทพมหานคร

การจัดการเรียนรู้เพื่อพัฒนาผู้เรียนห้องในเวลาเรียนและนอกเวลาเรียน ดังนี้

๓.๑ Digital Literacy เช่น การจัดการเรียนรู้ด้วย Active Learning โดยใช้เทคโนโลยีดิจิทัลหรือแฟลตฟอร์มต่างๆ

๓.๒ ICT Literacy อย่างรู้เท่าทันและมีจริยธรรม เช่น การเรียนรู้จากสื่อดิจิทัลเกี่ยวกับภัยคุกคามออนไลน์ แบบออนไลน์ การเรียนรู้ด้านความปลอดภัยและความเป็นพลเมืองดิจิทัล

๓.๓ Data Science (Data Analyst) กิจกรรมให้ความรู้และการใช้งานด้านการวิเคราะห์ข้อมูล (Data Analyst) และวิทยาศาสตร์ข้อมูล (Data Science)

๓.๔ กิจกรรมชุมชน เช่น คอมพิวเตอร์, Robot, coding, แฟลตฟอร์มโซเชียลมีเดีย, การงานอาชีพ, โทรศาสตร์และดวงดาว, กิจกรรมลูกเสือและยุวกาชาด เป็นต้น

๓.๕ กิจกรรมการเรียนรู้อื่นๆ เช่น กิจกรรมซ่อมเสริม, สอนเสริม O-net,

๔. กิจกรรมอื่นๆ ตามบริบทของสถานศึกษาที่จำเป็นต้องใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในการจัดการเรียนรู้

๔.๑ กิจกรรมเรียนรู้นอกเวลาเรียน After School, Saturday School

๔.๒ การค้นคว้า สืบค้นข้อมูล หรือกิจกรรมอื่นๆ ในระหว่างพักกลางวัน

๔.๓ กิจกรรมเพื่อการวิจัยด้านการนำเทคโนโลยีต่างๆ มาใช้ในการจัดการเรียนรู้

๔.๔ กิจกรรมอื่นๆ ที่โรงเรียนจัดขึ้นในระหว่างปีภาคเรียน

ด้วยร่างสื่อการเรียนรู้ เทคโนโลยีดิจิทัลและแฟลตฟอร์มในกิจกรรมพัฒนาผู้เรียน
และการประเมินผลการเรียนรู้ที่สอดคล้องกับหลักสูตรและนโยบายของกรุงเทพมหานคร
และกิจกรรมอื่นๆ ใช้ในห้องเรียนคอมพิวเตอร์ในโรงเรียนสังกัดกรุงเทพมหานคร

