

ชื่อโครงการ	โครงการจัดงานเทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
หน่วยงาน	สำนักงานนันทนาการและส่งเสริมการเรียนรู้ สำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว
ปีงบประมาณ	พ.ศ. ๒๕๖๘

## ๑. หลักการและเหตุผล

ตามนโยบายผู้ว่าราชการกรุงเทพมหานคร (นายชัชชาติ สิทธิพันธุ์) “๑๒ เทศกาลตลอดปีทั่วกรุงเทพฯ” ซึ่งแต่ละเทศกาลจะดึงเอกลักษณ์และศักยภาพของแต่ละย่านทั่วกรุงออกมา เพื่อถ่ายทอดเรื่องราวของย่านในกรุงเทพฯ สามารถคัดสรร จัดกลุ่ม สร้างเรื่องราว เพื่อพัฒนากิจกรรมกระตุ้นเศรษฐกิจได้ตลอดปี นอกจากนี้ยังมุ่งหวังให้เกิดการท่องเที่ยวภายในย่านหลังจากเทศกาลอีกด้วย โดยเทศกาลที่จะจัดในเดือนสิงหาคม ๒๕๖๘ คือ เทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ซึ่งกรุงเทพมหานครมีนโยบายส่งเสริมการเรียนรู้ด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี สำหรับเด็ก เยาวชน และประชาชนทั่วไป ซึ่งเป็นพื้นฐานที่สำคัญต่อการพัฒนาประเทศให้เจริญก้าวหน้าในทุก ๆ ด้าน ไม่ว่าจะเป็นการช่วยพัฒนาความเป็นอยู่ของมนุษย์ให้ดีขึ้น การพัฒนาทางด้านเศรษฐกิจ ใช้สำหรับการแก้ปัญหาอย่างเป็นระบบ สร้างจินตนาการและนวัตกรรมใหม่ ๆ ให้เกิดขึ้นตลอดเวลา

การเรียนรู้ทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ทำให้คนได้พัฒนาวิธีคิด มีทักษะสำคัญในการค้นคว้าหาความรู้ พัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาอย่างเป็นระบบ สามารถตัดสินใจโดยใช้ข้อมูลหลากหลายและประจักษ์พยานที่ตรวจสอบได้ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเป็นวัฒนธรรมของโลกสมัยใหม่ ซึ่งเป็นสังคมแห่งความรู้ ทุกคนจึงจำเป็นต้องได้รับการส่งเสริมให้รู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี เพื่อให้เกิดความรู้ความเข้าใจ โลกธรรมชาติและเทคโนโลยีที่มนุษย์สร้างสรรค์ขึ้น และนำความรู้ไปใช้อย่างมีเหตุผล สร้างสรรค์ และมีคุณธรรม การเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเป็นองค์ความรู้เกี่ยวกับสิ่งต่าง ๆ รอบตัว ซึ่งมีการเปลี่ยนแปลงตลอดเวลา ซึ่งเป็นกระบวนการเรียนรู้ตลอดชีวิตที่ทุกคนจะต้องเรียนรู้เพื่อนำผลการเรียนรู้ไปใช้ในชีวิตประจำวันและการประกอบอาชีพ ซึ่งเป็นกระบวนการเรียนรู้ตลอดชีวิต

สำนักงานนันทนาการและส่งเสริมการเรียนรู้ สำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว จึงจัดทำโครงการจัดงานเทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีขึ้น เพื่อสร้างความตระหนัก ความสำคัญและการมีเจตคติที่ดีด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีของเด็ก เยาวชน และประชาชน และเพื่อเป็นการพัฒนาคุณภาพชีวิตของประชากรในกรุงเทพมหานคร เพิ่มขีดความสามารถในการพัฒนาประเทศชาติให้มีความทันสมัย ก้าวทันเทคโนโลยีและพัฒนาสิ่งแวดล้อมและทรัพยากรธรรมชาติอย่างสมดุลและยั่งยืน

## ๒. วัตถุประสงค์

๒.๑ เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ทางด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีที่มีประสิทธิภาพ ทันสมัย สอดคล้องกับการเรียนรู้และความเปลี่ยนแปลงทางเทคโนโลยี

๒.๒ เพื่อเป็นพื้นที่เสริมประสบการณ์ และสร้างสรรค์ในการจัดกิจกรรมส่งเสริมการเรียนรู้ด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี และนำทุกภาคส่วนเข้ามามีส่วนร่วมในการดำเนินกิจกรรม

๒.๓ เพื่อสร้างความตระหนัก ความสำคัญและเจตคติที่ดีต่อการเรียนรู้ด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีให้แก่เด็ก เยาวชน และประชาชนทั่วไป

๓. เป้าหมาย...

### ๓. เป้าหมาย

#### เชิงปริมาณ

จัดนิทรรศการและกิจกรรมเพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ตามอัธยาศัยด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ให้กับ เด็ก เยาวชน และประชาชนทั่วไป ตลอดเดือนสิงหาคม ๒๕๖๘

#### เชิงคุณภาพ

ศูนย์บริการสังกัดส่วนห้องสมุดและการเรียนรู้ สำนักงานนันทนาการและส่งเสริมการเรียนรู้ จัดกิจกรรมด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีอย่างมีประสิทธิภาพ คุ่มค่า และเกิดประโยชน์สูงสุดแก่ เด็ก เยาวชน และประชาชนทั่วไป

### ๔. ลักษณะโครงการ

#### ประเภทโครงการ

เป็นโครงการตามยุทธศาสตร์ และบรรจุอยู่ในแผนปฏิบัติการกรุงเทพมหานคร ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๘

#### ความสอดคล้องหรือเชื่อมโยงกับยุทธศาสตร์/แผน

๑. สอดคล้องกับยุทธศาสตร์ชาติ (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐) ด้านการพัฒนาและเสริมสร้างศักยภาพทรัพยากรมนุษย์ ประเด็นที่ ๔.๒ การพัฒนาศักยภาพคนตลอดช่วงชีวิต

๒. สอดคล้องกับแผนพัฒนากรุงเทพมหานคร ระยะ ๒๐ ปี ระยะที่ ๓ (พ.ศ. ๒๕๖๖ - ๒๕๗๐) ยุทธศาสตร์ที่ ๓ การลดความเหลื่อมล้ำด้วยการบริหารเมืองรูปแบบอารยะสำหรับทุกคน ยุทธศาสตร์ย่อยที่ ๓.๓ การศึกษาสำหรับทุกคน เป้าประสงค์ที่ ๓.๓.๗ ศึกษาและพัฒนาเนื้อหาการเรียนรู้ตามอัธยาศัยที่สอดคล้องกับความต้องการของประชาชนแต่ละช่วงวัยและกลุ่มเป้าหมายในพื้นที่กรุงเทพมหานคร กลยุทธ์ที่ ๓.๓.๗.๒ นำข้อมูลที่ได้จากการสำรวจมาดำเนินการพัฒนาเนื้อหาการเรียนรู้ตามอัธยาศัยที่สอดคล้องกับความต้องการของประชาชนแต่ละช่วงวัยและกลุ่มเป้าหมายในพื้นที่กรุงเทพมหานคร

๓. สอดคล้องกับแผนปฏิบัติการกรุงเทพมหานคร ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๘ และแผนปฏิบัติการ ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๘ ของสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว ด้านเศรษฐกิจดี ประเด็นการพัฒนา ๗.๓ ส่งเสริมเศรษฐกิจสร้างสรรค์ (Soft Power) และเศรษฐกิจระดับย่าน ตัววัดผลหลัก OKR7304 จำนวนประชาชนที่เข้าร่วมงานเทศกาลเพิ่มขึ้นจากปีที่ผ่านมา และมูลค่าทางเศรษฐกิจที่เกิดขึ้นจากงานเทศกาล เพิ่มขึ้นจากปีที่ผ่านมา

#### รูปแบบโครงการ

เป็นโครงการจัดงานเทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ด้วยการจัดชุดนิทรรศการ ให้ความรู้และกิจกรรมส่งเสริมการเรียนรู้

### ๕. ระยะเวลาและสถานที่ดำเนินการ

ระหว่างวันที่ ๑ - ๓๑ สิงหาคม ๒๕๖๘ ณ ศูนย์บริการสังกัดส่วนห้องสมุดและการเรียนรู้ สำนักงานนันทนาการและส่งเสริมการเรียนรู้

๖. แผนปฏิบัติการ...

## ๖. แผนปฏิบัติการ

ขั้นตอนการดำเนินงาน	ปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘											
	ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.
๑. จัดทำแผนการปฏิบัติงาน	←→											
๒. ขออนุมัติดำเนินการ								←→				
๓. จัดทำรายละเอียดและข้อกำหนดการดำเนินงาน									←→			
๔. ดำเนินการจัดซื้อ - จัดจ้าง										←→		
๕. จัดงานเทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี											←→	
๖. สรุปและประเมินผลการดำเนินงาน												←→
๗. รายงานผลการดำเนินงาน												←→

## ๗. งบประมาณ

## รายการค่าใช้จ่ายในการจัดงานเทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

กิจกรรม	รายการค่าใช้จ่าย	จำนวนเงิน	กฎหมาย ระเบียบที่เกี่ยวข้อง
การจัดงานเทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี กลุ่มเป้าหมาย คือ เด็ก และประชาชน จำนวน ๑,๕๐๐ คน	- ค่าออกแบบแนวคิด และรูปแบบการจัดกิจกรรม ประกอบด้วย การตกแต่งพื้นที่จัดกิจกรรม จุดลงทะเบียน รูปแบบแนวคิดการจัดชุดนิทรรศการ รวมถึงอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้องให้มีความสอดคล้องกับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	๒๐,๐๐๐.-	ระเบียบกรุงเทพมหานครว่าด้วยเงินบำรุงและค่าใช้จ่ายของศูนย์บริการและกิจกรรมส่งเสริมการศึกษา การดนตรี สำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว พ.ศ. ๒๕๖๓ บัญชี ๓ ข้อ ๓ และข้อ ๗.๙
	- ค่าผลิตและจัดชุดนิทรรศการพร้อมอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้อง ชนิดหมุนเวียนได้ ซึ่งเป็นการให้ความรู้ด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีที่ประชาชนให้ความสนใจ เป็นที่นิยม และมีความทันสมัย จำนวน ๔ หัวข้อ หัวข้อละ ๔๐,๐๐๐.- บาท	๑๖๐,๐๐๐.-	
	- ค่าออกแบบและผลิตซุ้มประตูทางเข้าให้มีความสวยงาม ทันสมัยและเข้ากับแนวคิดการจัดงาน	๒๐,๐๐๐.-	

ค่าออกแบบ...

กิจกรรม	รายการค่าใช้จ่าย	จำนวนเงิน	กฎหมาย ระเบียบที่เกี่ยวข้อง
	- ค่าออกแบบและผลิต Backdrop ขนาด ไม่น้อยกว่า ๓x๖ เมตร จำนวน ๑ งาน	๑๗,๐๐๐.-	
	- ค่าออกแบบและผลิต Standee ที่สอดคล้อง กับ Backdrop ขนาดไม่น้อยกว่า ๖๐x๑๖๐ ซม. จำนวน ๔ ชุด ๆ ละ ๒,๐๐๐.-บาท	๘,๐๐๐.-	
	- ค่าออกแบบผลิตและจัดบูธกิจกรรม พร้อมวัสดุอุปกรณ์ ที่ตรงกับแนวคิดการ จัดงาน จำนวน ๔ บูธ ๆ ละ ๕๐,๐๐๐.- บาท	๒๐๐,๐๐๐.-	
	- ค่าของขวัญ ของรางวัล จำนวน ๕๐๐ ชิ้น ชิ้นละ ๑๕๐.-บาท	๗๕,๐๐๐.-	
	รวมเป็นเงินทั้งสิ้น (ห้าแสนบาทถ้วน)	๕๐๐,๐๐๐.-	

ทั้งนี้ให้ถือว่าเฉลี่ยจ่ายได้ทุกรายการ กรณียอดโดยยอดหนึ่งไม่เพียงพอแต่ไม่เกินวงเงินงบประมาณที่ได้รับ  
โดยเบิกจ่ายจากงบประมาณรายจ่ายประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๘ แผนงานส่งเสริมสนับสนุนวิชาการและการกีฬา โครงการ  
ตามแผนยุทธศาสตร์ โครงการจัดงานเทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี งบรายจ่ายอื่น รายการค่าใช้จ่ายในการ  
จัดงานเทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี จำนวนเงินทั้งสิ้น ๕๐๐,๐๐๐.-บาท (ห้าแสนบาทถ้วน) พร้อมทั้งได้แนบ  
แผนการใช้จ่ายงบประมาณ จำนวน ๑ ฉบับ

#### ๘. ความเสี่ยงของโครงการและแนวทางการบริหารความเสี่ยง

ความเสี่ยง	การประเมินความเสี่ยง			แนวทางการบริหารความเสี่ยง
	โอกาสที่จะเกิด	ผลกระทบ	ระดับของความเสี่ยง	
๘.๑ เด็ก เยาวชน และ ประชาชน อาจเข้าร่วม กิจกรรมน้อย	๒	๒	ปานกลาง	จัดให้มีประชาสัมพันธ์อย่าง ต่อเนื่องและทั่วถึง
๘.๒ การจัดงานชุด นิทรรศการและกิจกรรมมี ความเฉพาะเจาะจง ต้อง ใช้ผู้มีความรู้ความสามารถ ด้านนั้น ๆ ในการดำเนินการ	๓	๔	สูงมาก	ใช้การจ้างผู้มีความรู้ความสามารถ และมีความเชี่ยวชาญในการ ดำเนินงาน

-๕-

## ๙. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

๙.๑ เด็ก เยาวชน และประชาชนทั่วไปตระหนักถึงความสำคัญต่อการเรียนรู้ด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี เพื่อก้าวสู่การเป็นพลเมืองโลกที่สามารถเท่าทันการเปลี่ยนแปลงของโลก

๙.๒ เด็ก เยาวชน และครอบครัว มีพื้นที่การเรียนรู้ เสริมประสบการณ์ และสร้างสรรค์ในจัดกิจกรรมส่งเสริมการเรียนรู้ด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

๙.๓ เด็ก เยาวชน และครอบครัวตลอดจนผู้ด้อยโอกาส ผู้พิการ มีคุณภาพชีวิตที่ดี

## ๑๐. การติดตามประเมินผล

## ๑๐.๑ ตัวชี้วัดความสำเร็จ

ตัวชี้วัด	ค่าเป้าหมาย	ประเภทตัวชี้วัด	วิธีการคำนวณ/ เครื่องมือในการใช้วัด	ระยะเวลา
๑. จำนวนผู้เข้าร่วมงานเทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	๑,๕๐๐ คน	ผลผลิต	-นับจากจำนวนผู้เข้าร่วมกิจกรรม -ใบลงทะเบียนผู้เข้าร่วมกิจกรรม	๑ - ๓๑ สิงหาคม ๒๕๖๘
๒. ระดับความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมงานเทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	ร้อยละ ๘๐	ผลลัพธ์	แบบสำรวจความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมกิจกรรม	๑ - ๓๑ สิงหาคม ๒๕๖๘

## ๑๐.๒ การติดตามความก้าวหน้า

รายงานความก้าวหน้าในการดำเนินโครงการเป็นรายเดือน

## ๑๐.๓ การประเมินผลโครงการ

สำนักงานนันทนาการและส่งเสริมการเรียนรู้ สำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว ดำเนินการสรุปผลการดำเนินโครงการโดยเปรียบเทียบตามเป้าหมายและตัวชี้วัดที่กำหนดเสนอต่อผู้บริหาร ดังนี้

- รายงานสถิติผู้เข้าร่วมงานเทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
- รายงานผลการจัดงานเทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
- สรุปผลการสำรวจความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมงานเทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ลงชื่อ ..... ผู้เสนอโครงการ  
(นายเสกมณ สุตเอียค)

..... ผู้อำนวยการส่วนส่งเสริมและการเรียนรู้  
วัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว สำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว

ลงชื่อ ..... ผู้อนุมัติโครงการ  
(นางสาวปัญญารัตน์ นิลรัตน์)

..... ผู้อำนวยการส่วนส่งเสริมและการเรียนรู้  
วัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว สำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว

