

ชื่อโครงการ	โครงการจัดงานเทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
หน่วยงาน	สำนักงานนันทนาการและส่งเสริมการเรียนรู้ สำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว
ปีงบประมาณ	พ.ศ. ๒๕๖๙

๑. หลักการและเหตุผล

ตามนโยบายผู้ว่าราชการกรุงเทพมหานคร (นายชัชชาติ สิทธิพันธุ์) “๑๒ เทศกาลตลอดปีทั่วกรุงเทพฯ” ซึ่งแต่ละเทศกาลจะดึงเอกลักษณ์และศักยภาพของแต่ละย่านทั่วกรุงออกมา เพื่อถ่ายทอดเรื่องราวของย่านในกรุงเทพฯ สามารถคัดสรร จัดกลุ่ม สร้างเรื่องราว เพื่อพัฒนากิจกรรมกระตุ้นเศรษฐกิจได้ตลอดปี นอกจากนี้ยังมุ่งหวังให้เกิดการท่องเที่ยวภายในย่านหลังจากเทศกาลอีกด้วย โดยเทศกาลที่จะจัดในเดือนสิงหาคม ๒๕๖๙ คือ เทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ซึ่งกรุงเทพมหานครมีนโยบายส่งเสริมการเรียนรู้ด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี สำหรับเด็ก เยาวชน และประชาชนทั่วไป ซึ่งเป็นพื้นฐานที่สำคัญต่อการพัฒนาประเทศให้เจริญก้าวหน้าในทุก ๆ ด้าน ไม่ว่าจะเป็นการช่วยพัฒนาความอยู่ดีของมนุษย์ให้ดีขึ้น การพัฒนาทางด้านเศรษฐกิจ ใช้สำหรับการแก้ปัญหาอย่างเป็นระบบ สร้างจินตนาการและนวัตกรรมใหม่ ๆ ให้เกิดขึ้นตลอดเวลา

การเรียนรู้ทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ทำให้คนได้พัฒนาวิคิด มีทักษะสำคัญในการค้นคว้าหาความรู้ พัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาอย่างเป็นระบบ สามารถตัดสินใจโดยใช้ข้อมูลหลากหลายและประจักษ์พยานที่ตรวจสอบได้ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเป็นวัฒนธรรมของโลกสมัยใหม่ ซึ่งเป็นสังคมแห่งความรู้ ทุกคนจึงจำเป็นต้องได้รับการส่งเสริมให้รู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี เพื่อให้เกิดความรู้ความเข้าใจ โลกธรรมชาติและเทคโนโลยีที่มนุษย์สร้างสรรค์ขึ้น และนำความรู้ไปใช้อย่างมีเหตุผล สร้างสรรค์ และมีคุณธรรม การเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเป็นองค์ความรู้เกี่ยวกับสิ่งต่าง ๆ รอบตัว ซึ่งมีการเปลี่ยนแปลงตลอดเวลา ซึ่งเป็นกระบวนการเรียนรู้ตลอดชีวิตที่ทุกคนจะต้องเรียนรู้เพื่อนำผลการเรียนรู้ไปใช้ในชีวิตประจำวันและการประกอบอาชีพ ซึ่งเป็นกระบวนการเรียนรู้ตลอดชีวิต

สำนักงานนันทนาการและส่งเสริมการเรียนรู้ สำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว จึงจัดทำโครงการจัดงานเทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีขึ้น เพื่อสร้างความตระหนัก ความสำคัญและการมีเจตคติที่ดีด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีของเด็ก เยาวชน และประชาชน และเพื่อเป็นการพัฒนาคุณภาพชีวิตของประชากรในกรุงเทพมหานคร เพิ่มขีดความสามารถในการพัฒนาประเทศชาติให้มีความทันสมัย ก้าวทันเทคโนโลยีและพัฒนาสิ่งแวดล้อมและทรัพยากรธรรมชาติอย่างสมดุลและยั่งยืน

๒. วัตถุประสงค์

๒.๑ เพื่อจัดกิจกรรมเทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

๒.๒ เพื่อส่งเสริมให้ประชาชนเข้าร่วมงานเทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

๓. เป้าหมาย

เด็ก เยาวชน และประชาชน เข้าร่วมกิจกรรม จำนวน ๒,๐๐๐ คน

๔. ลักษณะโครงการ

ประเภทโครงการ

เป็นโครงการตามยุทธศาสตร์ และบรรจุอยู่ในแผนปฏิบัติการกรุงเทพมหานครประจำปี

พ.ศ. ๒๕๖๙

ความสอดคล้องหรือเชื่อมโยงกับยุทธศาสตร์/แผน

๑. สอดคล้องกับยุทธศาสตร์ชาติ (พ.ศ. ๒๕๖๑ – ๒๕๘๐) ด้านการพัฒนาและเสริมสร้างศักยภาพทรัพยากรมนุษย์ ประเด็นที่ ๔.๒ การพัฒนาศักยภาพคนตลอดช่วงชีวิต

๒. สอดคล้องกับแผนพัฒนากรุงเทพมหานคร ระยะ ๒๐ ปี (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐) ฉบับปรับปรุงยุทธศาสตร์ที่ ๓ การลดความเหลื่อมล้ำด้วยการบริหารเมืองรูปแบบอารยะสำหรับทุกคน ยุทธศาสตร์ย่อยที่ ๓.๓ การศึกษาสำหรับทุกคน เป้าประสงค์ที่ ๓.๓.๑๐ พัฒนาเครือข่ายและกลไกการใช้ประโยชน์การเรียนรู้ตามอัธยาศัย แก่ประชาชนกลุ่มและช่วงวัยต่างๆ กลยุทธ์ที่ ๓.๓.๑๐.๑ ส่งเสริมและพัฒนาเครือข่ายความร่วมมือในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามอัธยาศัย

๓. สอดคล้องกับแผนปฏิบัติการกรุงเทพมหานคร ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๙ และแผนปฏิบัติการประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๙ ของสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว ยุทธศาสตร์ที่ ๗ ด้านเศรษฐกิจดี ประเด็นการพัฒนา ๗.๓ ส่งเสริมเศรษฐกิจสร้างสรรค์ (Soft Power) และเศรษฐกิจระดับย่าน ตัววัดผลหลักระดับประเด็นการพัฒนา ๗.๓.๑ รายได้ของผู้ประกอบการจากกิจกรรมทางเศรษฐกิจของ กทม. เพิ่มขึ้น Action Plan ๑๑๖: ๑๒ เทศกาลตลอดปีทั่วกรุงเทพฯ ตัววัดผลหลัก จำนวนประชาชนที่เข้าร่วมงานเทศกาลเพิ่มขึ้นจากปีก่อนหน้า และร้อยละของกิจกรรมที่องค์กร/ภาคีเครือข่ายจัดร่วมกับกรุงเทพมหานครเพิ่มขึ้น

รูปแบบโครงการ

เป็นโครงการจัดงานเทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ด้วยการจัดชุดนิทรรศการ เสวนาให้ความรู้ และกิจกรรมส่งเสริมการเรียนรู้หรือกิจกรรมอบรมเชิงปฏิบัติการด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

๕. ระยะเวลาและสถานที่ดำเนินการ

เดือนสิงหาคม ๒๕๖๙ ณ สถานที่ที่กรุงเทพมหานครกำหนด

๖. แผนปฏิบัติการ...

๖. แผนปฏิบัติการ

ขั้นตอนการดำเนินงาน	ปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙											
	ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.
๑. จัดทำแผนการปฏิบัติงาน	↔											
๒. ขออนุมัติดำเนินการ								↔				
๓. จัดทำรายละเอียดและข้อกำหนดการดำเนินงาน									↔			
๔. ดำเนินการจัดซื้อ - จัดจ้าง										↔		
๕. จัดงานเทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี											↔	
๖. สรุปและประเมินผลการดำเนินงาน												↔
๗. รายงานผลการดำเนินงาน												↔

๗. งบประมาณ

รายการค่าใช้จ่ายในการจัดงานเทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี จำนวนเงิน ๕๐๐,๐๐๐.-บาท

(ห้าแสนบาทถ้วน)

กิจกรรม	รายการค่าใช้จ่าย	จำนวนเงิน	กฎหมาย ระเบียบที่เกี่ยวข้อง
การจัดงานเทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี รูปแบบการจัดกิจกรรม จัดเสวนาแลกเปลี่ยน ความรู้ โดยวิทยากรที่มี ความรู้ด้านวิทยาศาสตร์ จัดนิทรรศการด้าน วิทยาศาสตร์และ เทคโนโลยี จัดกิจกรรม อบรมเชิงปฏิบัติการ กลุ่มเป้าหมาย คือ เด็ก เยาวชนและประชาชน จำนวน ๒,๐๐๐ คน	๑. ค่าออกแบบแนวคิด และรูปแบบการจัด กิจกรรม ประกอบด้วย การตกแต่งพื้นที่ จัดกิจกรรม จุดลงทะเบียน รูปแบบแนวคิด การจัดชุดนิทรรศการ รวมถึงอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้อง ให้มีความสอดคล้องกับวิทยาศาสตร์และ เทคโนโลยี ๑.๑ ค่าออกแบบแนวคิดและรูปแบบ การจัดกิจกรรม (Concept and Operation) เทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี จำนวน ๑ งาน เป็นเงิน ๓๐,๐๐๐.-บาท ๑.๒ ค่างานออกแบบสื่อประชาสัมพันธ์ต่าง ๆ (Design of Key Visualization) ให้สอดคล้อง กับรูปแบบแนวคิดของการจัดงาน จำนวน ๑ งาน เป็นเงิน ๒๐,๐๐๐.-บาท	๕๐,๐๐๐.-	- ระเบียบกรุงเทพมหานครว่า ด้วยเงินบำรุงและค่าใช้จ่ายของ ศูนย์บริการและกิจกรรมส่งเสริม การกีฬา การดนตรี สำนักรักษามน กษิ และกาท่องเที่ยว พ.ศ. ๒๕๖๓ บัญชี ข้อ ๓ ข้อ ๓ และข้อ ๔.๑๕ - ระเบียบกรุงเทพมหานคร ว่าด้วยการเบิกจ่ายค่าใช้จ่าย ในการจัดงานหรือกิจกรรมของ หน่วยงานในสังกัดกรุงเทพมหานคร พ.ศ. ๒๕๕๔ ข้อ ๕

การจัดงาน...

กิจกรรม	รายการค่าใช้จ่าย	จำนวนเงิน	กฎหมาย ระเบียบที่เกี่ยวข้อง
การจัดงานเทศกาล วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (ต่อ)	๒. ค่าจัดหาอุปกรณ์ต่าง ๆ สำหรับการจัดกิจกรรมฯ และติดตั้งระบบสาธารณูปโภคภายในสถานที่จัดกิจกรรม ประกอบด้วย ค่าเวที ค่าจอ LED ค่าอุปกรณ์ไฟฟ้าตกแต่งเวทีและสถานที่จัดกิจกรรม พร้อมเจ้าหน้าที่ควบคุม ค่าเครื่องเสียงและอุปกรณ์ครบชุด พร้อมเจ้าหน้าที่ควบคุมตลอดงาน ค่าเช่าโต๊ะ เก้าอี้ พัดลม สำหรับกิจกรรมบูธ เป็นต้น จำนวน ๑ งาน	๒๐๐,๐๐๐.-	
	๓. ค่าตกแต่งภายในสถานที่จัดกิจกรรม ให้น่าสนใจเหมาะสมสอดคล้องกับเทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี เช่น ตกแต่งฉากเวที จัดทำป้ายไวเนล ป้ายบอกทาง ฯลฯ	๕๐,๐๐๐.-	
	๔. ค่าบุคลากรและเจ้าหน้าที่ในการจัดกิจกรรม เช่น วิทยากรกิจกรรมเสวนา วิทยากรกิจกรรมอบรมเชิงปฏิบัติการ พิธีกรดำเนินการในกิจกรรม เจ้าหน้าที่บริการและประสานงาน เจ้าหน้าที่ปฐมพยาบาลเบื้องต้น เจ้าหน้าที่รักษาความสะอาด พนักงานรักษาความปลอดภัย จำนวน ๑ งาน	๑๔๔,๐๐๐.-	
	๕. เงินรางวัลกิจกรรมแข่งขันตอบปัญหาทางวิทยาศาสตร์หรือกิจกรรมประกวดทางด้านวิทยาศาสตร์ ประเภทบุคคล จำนวน ๓ รางวัล เป็นเงิน ๖,๐๐๐.-บาท ๕.๑ รางวัลชนะเลิศ จำนวน ๑ รางวัล รางวัลละ ๓,๐๐๐.-บาท ๕.๒ รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑ จำนวน ๑ รางวัล รางวัลละ ๒,๐๐๐.-บาท ๕.๓ รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒ จำนวน ๑ รางวัล รางวัลละ ๑,๐๐๐.-บาท	๖,๐๐๐.-	
	๖. ค่าวัสดุสำหรับจัดกิจกรรม	๓๐,๐๐๐.-	
	๗. ค่าดำเนินการติดตั้งและรื้อถอน จำนวน ๑ งาน	๒๐,๐๐๐.-	
	รวมทั้งสิ้น (ห้าแสนบาทถ้วน)	๕๐๐,๐๐๐.-	

ทั้งนี้ให้ถือว่าได้ใช้จ่ายได้ทุกรายการ กรณียอดโดยยอดหนึ่งไม่เพียงพอแต่ไม่เกินวงเงินงบประมาณที่ได้รับโดยเบิกจ่ายจากงบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๔ แผนงานส่งเสริมสนับสนุนการและการกีฬา โครงการตามแผนยุทธศาสตร์ โครงการจัดงานเทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี งบรายจ่ายอื่น รายการค่าใช้จ่ายในการจัดงานเทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี จำนวนเงินทั้งสิ้น ๕๐๐,๐๐๐.-บาท (ห้าแสนบาทถ้วน) พร้อมนี้ได้แนบแผนการใช้จ่ายเงินงบประมาณ จำนวน ๑ ฉบับ

๘. ความเสี่ยงของโครงการและแนวทางการบริหารความเสี่ยง

ความเสี่ยง	การประเมินความเสี่ยง			แนวทางการบริหารความเสี่ยง
	โอกาสที่จะเกิด	ผลกระทบ	ระดับของความเสี่ยง	
๘.๑ เด็ก เยาวชน และประชาชน อาจเข้าร่วมกิจกรรมน้อย	๒	๒	ปานกลาง	จัดให้มีประชาสัมพันธ์อย่างต่อเนื่องและทั่วถึง
๘.๒ การจัดชุดนิทรรศการและกิจกรรมมีความเฉพาะเจาะจง ต้องใช้ผู้มีความรู้ความสามารถด้านนั้น ๆ ในการดำเนินการ	๓	๔	สูงมาก	ใช้การจ้างผู้มีความรู้ความสามารถและมีความเชี่ยวชาญในการดำเนินงาน

๙. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

๙.๑ เด็ก เยาวชน และประชาชนทั่วไปตระหนักถึงความสำคัญต่อการเรียนรู้ด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี เพื่อก้าวสู่การเป็นพลเมืองโลกที่สามารถเท่าทันการเปลี่ยนแปลงของโลก

๙.๒ เด็ก เยาวชน และครอบครัว มีพื้นที่การเรียนรู้ เสริมประสบการณ์ และสร้างสรรค์ในการจัดกิจกรรมส่งเสริมการเรียนรู้ด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

๙.๓ เด็ก เยาวชน และครอบครัวตลอดจนผู้ด้อยโอกาส ผู้พิการ มีคุณภาพชีวิตที่ดี

๑๐. การติดตามประเมินผล

๑๐.๑ ตัวชี้วัดความสำเร็จ

ตัวชี้วัด	ค่าเป้าหมาย	ประเภทตัวชี้วัด	วิธีการคำนวณ/ เครื่องมือในการใช้วัด	ระยะเวลา
๑. ร้อยละของกิจกรรม เทศกาลวิทยาศาสตร์และ เทคโนโลยีที่ภาคีเครือข่าย ร่วมกับ กทม. เพิ่มขึ้น	ร้อยละ ๑๐	ผลผลิต	วิธีการคำนวณ ร้อยละ = (จำนวนกิจกรรมที่ภาคี ร่วมกับ กทม. ปี ๒๕๖๙ - จำนวน กิจกรรมที่ภาคีร่วมกับ กทม. ปี ๒๕๖๘) $\times$ ๑๐๐ / จำนวนกิจกรรมที่ ภาคีร่วมกับ กทม. ปี ๒๕๖๘	
๒. จำนวนประชาชนที่ เข้าร่วมงานเทศกาล วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี เพิ่มขึ้นจากปีก่อนหน้า	ร้อยละ ๑๐	ผลลัพธ์	ร้อยละ = (จำนวนประชาชนที่เข้า ร่วมงานเทศกาลปี ๒๕๖๙ - จำนวน ประชาชนที่เข้าร่วมงานเทศกาลปี ๒๕๖๘) $\times$ ๑๐๐ / จำนวนประชาชนที่ เข้าร่วมงานเทศกาลปี ๒๕๖๘	เดือนสิงหาคม ๒๕๖๙
๓. ร้อยละความพึงพอใจของ ผู้เข้าร่วมงานเทศกาล วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	ร้อยละ ๘๐	ผลลัพธ์	วิธีการคำนวณ ร้อยละความพึงพอใจ = ผลรวมของ คะแนนรายข้อ คูณ ๑๐๐หาร คะแนนเต็มทั้งหมด คะแนนรายข้อ = $\sum$ (จำนวนผู้ที่พึง พอใจในแต่ละระดับ $\times$ ค่าคะแนน แต่ละระดับ) ผลรวมของคะแนนรายข้อ = ผลรวม ของคะแนนรายข้อตั้งแต่ข้อแรกถึงข้อ สุดท้ายของแบบสอบถาม คะแนนเต็ม = ค่าคะแนนสูงสุด $\times$ จำนวนข้อ $\times$ จำนวนผู้ตอบ แบบสอบถามทั้งหมด เครื่องมือในการใช้วัด แบบสำรวจความพึงพอใจของ ผู้เข้าร่วมกิจกรรม	เดือนสิงหาคม ๒๕๖๙

๑๐.๒ การติดตามความก้าวหน้า

รายงานความก้าวหน้าในการดำเนินโครงการเป็นรายเดือน

๑๐.๓ การประเมินผลโครงการ

สำนักงานนันทนาการและส่งเสริมการเรียนรู้ สำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว
ดำเนินการสรุปผลการดำเนินโครงการโดยเปรียบเทียบตามเป้าหมายและตัวชี้วัดที่กำหนดเสนอต่อผู้บริหาร ดังนี้

- รายงานสถิติผู้เข้าร่วมงานเทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
- รายงานผลการจัดงานเทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
- สรุปผลการสำรวจความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมงานเทศกาลวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ลงชื่อ ณ. น. ผู้เสนอโครงการ
(นางสาวพริดา แก้วมาก)
ผู้อำนวยการสำนักงานนันทนาการและส่งเสริมการเรียนรู้
ตำแหน่ง สำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว

ลงชื่อ ณ. ผู้อนุมัติโครงการ
(นายสิงห์ ลิ้มพรีรัตน์)
ผู้อำนวยการสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว
ตำแหน่ง _____