

ด่วนที่สุด

ที่ ศธ ๐๒๕๗/๐๑๐๕



สำนักงานเลขาธิการ สำนักงานการศึกษา
กรุงเทพมหานคร
รับที่ ๒๕๐๓
วันที่ ๑๖ ก.พ. ๒๕๖๕ เวลา ๑๑.๓๐ น.

สำนักงานศึกษาธิการจังหวัดกรุงเทพมหานคร
๓๒๘/๑ ซอย ๕ ถนนศรีอยุธยา แขวงทุ่งพญาไท
เขตราชเทวี กรุงเทพมหานคร ๑๐๔๐๐

๑๖ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๕

กองเทคโนโลยีการศึกษา
รับที่ ๒๕๐๔
๑๗ ก.พ. ๒๕๖๕
เวลา ๑๑.๓๐ น.

เรื่อง การอบรมเชิงปฏิบัติการ Online AI Sandbox for Teachers Empowering Teachers
ติตอาวูครด้วย AI พัฒนาสื่อการจัดการเรียนการสอนของครูพื้นที่นวัตกรรมการศึกษากรุงเทพมหานคร
เพื่อการจัดการเรียนรู้เชิงรุก

เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานการศึกษา กรุงเทพมหานคร

- | | | |
|------------------|-----------------------------|--------------|
| สิ่งที่ส่งมาด้วย | ๑. โครงการและกำหนดการอบรม | จำนวน ๑ ฉบับ |
| | ๒. QR Code ลงทะเบียนการอบรม | จำนวน ๑ ฉบับ |
| | ๓. โปสเตอร์ประชาสัมพันธ์ | จำนวน ๑ ฉบับ |

ด้วยสำนักงานศึกษาธิการจังหวัดกรุงเทพมหานคร เล็งเห็นความสำคัญของการยกระดับคุณภาพ
การจัดการศึกษาในพื้นที่นวัตกรรมการศึกษาจังหวัดกรุงเทพมหานคร ตามพระราชบัญญัติพื้นที่นวัตกรรม
การศึกษา พ.ศ. ๒๕๖๒ โดยมุ่งเน้นการส่งเสริมให้ครูผู้สอนมีความรู้ความสามารถในการใช้เทคโนโลยี
ปัญญาประดิษฐ์ (AI) เพื่อสร้างสรรค์นวัตกรรมการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) ที่ตอบสนองต่อความต้องการ
ของผู้เรียนในยุคดิจิทัล สำนักงานศึกษาธิการจังหวัดกรุงเทพมหานคร จึงกำหนดจัดการอบรมเชิงปฏิบัติการ
Online AI Sandbox for Teachers Empowering Teachers ติตอาวูครด้วย AI พัฒนาสื่อการจัดการเรียน
การสอนของครูพื้นที่นวัตกรรมการศึกษากรุงเทพมหานคร เพื่อการจัดการเรียนรู้เชิงรุก ในวันที่ ๒๑
กุมภาพันธ์ ๒๕๖๕ เวลา ๐๘.๓๐ - ๑๖.๓๐ น. ผ่านระบบออนไลน์ (Zoom Meeting) เพื่อพัฒนาทักษะการสร้าง
สื่อการสอนในรูปแบบหนังสือนิทานดิจิทัลและนวัตกรรมสื่อจาก AI ให้แก่ครูในพื้นที่นวัตกรรมการศึกษา
กรุงเทพมหานคร

ในการนี้ สำนักงานศึกษาธิการจังหวัดกรุงเทพมหานคร จึงขอความอนุเคราะห์จากหน่วยงาน
ของท่านประชาสัมพันธ์และพิจารณาส่งข้าราชการครูและบุคลากรทางการศึกษาที่มีความสนใจ เข้าร่วม
การอบรมตามวันและเวลาดังกล่าว โดยสามารถลงทะเบียนผ่านระบบออนไลน์ ได้ตั้งแต่วันที่ จนถึงวันที่
๒๐ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๕ รายละเอียดตามสิ่งที่ส่งมาด้วย

เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานศึกษา กรุงเทพมหานคร เพื่อโปรดทราบและพิจารณา
เพื่อโปรดพิจารณา

Elms-MSF
(นายยุทธกร นาคศรี)
หัวหน้าฝ่ายการเจ้าหน้าที่

รักษาการในตำแหน่งเลขาธิการสำนักงานการศึกษา

สำนักงานเลขาธิการ สำนักงานการศึกษา

กลุ่มนิเทศ ติดตาม และประเมินผล

โทร. ๐ ๒๓๕๔ ๓๗๙๙

โทรสาร ๐ ๒๓๕๔ ๓๗๙๙

ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ supervision.bpeo.๕@gmail.com

ขอแสดงความนับถือ

นางดารุณี ดงทอง

(นางดารุณี ดงทอง)

ศึกษาธิการจังหวัดกรุงเทพมหานคร

มอบ กน

ดำเนินการ

(นายโกศล สิงหนาท)

รองผู้อำนวยการสำนักงานการศึกษา

ปฏิบัติราชการแทนผู้อำนวยการสำนักงานการศึกษา

๑๖ ก.พ. ๒๕๖๕



QR Code ลงทะเบียนอบรม

“เรียนดี มีคุณธรรม”

โครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ Online AI Sandbox for Teachers Empowering Teachers
ติดอวูรครูด้วย AI พัฒนาสื่อการจัดการเรียนการสอนของครูพื้นที่นวัตกรรมการศึกษากรุงเทพมหานคร
เพื่อการจัดการเรียนรู้เชิงรุก
วันเสาร์ที่ ๒๑ กุมภาพันธ์ พ.ศ. ๒๕๖๙ ผ่านระบบออนไลน์ (Zoom Meeting)

๑. หลักการและเหตุผล

ตามที่พระราชบัญญัติพื้นที่นวัตกรรมการศึกษา พ.ศ. ๒๕๖๒ มีเจตนารมณ์สำคัญในการให้อิสระแก่สถานศึกษาในการบริหารจัดการ และส่งเสริมให้เกิดการสร้างสรรค่นวัตกรรมการศึกษาที่สอดคล้องกับบริบทของแต่ละพื้นที่ เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการจัดการศึกษา ลดความเหลื่อมล้ำ และยกระดับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียน โดยเฉพาะอย่างยิ่งในเขตกรุงเทพมหานครซึ่งเป็นพื้นที่นำร่องที่มีความหลากหลายและความซับซ้อนทางบริบทสูง การนำเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (AI) มาใช้จึงมิใช่เพียงการก้าวตามกระแสโลก แต่เป็นกลยุทธ์สำคัญในการขับเคลื่อนพันธกิจตามกฎหมายเพื่อยกระดับคุณภาพการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) ให้สอดคล้องกับนโยบายการสร้าง “ห้องเรียนแห่งอนาคต” ที่มุ่งเน้นสมรรถนะและการคิดวิเคราะห์มากกว่าการท่องจำ

สำนักงานศึกษาธิการจังหวัดกรุงเทพมหานคร ในฐานะหน่วยงานที่มีบทบาทสำคัญในการขับเคลื่อนพื้นที่นวัตกรรมฯ เล็งเห็นความสำคัญอย่างยิ่งในการวางรากฐานทางเทคโนโลยีให้แก่สถานศึกษาในสังกัด จึงได้ริเริ่มแนวคิดการสร้างนิเวศการเรียนรู้ดิจิทัลเพื่อพัฒนาศักยภาพครูให้ก้าวทันต่อการเปลี่ยนแปลงที่รวดเร็วเนื่องจาก ศธจ.กทม. ตระหนักดีว่าหัวใจของการสร้างนวัตกรรมตาม พ.ร.บ. ฉบับนี้ คือการพัฒนา “ครู” ให้มีขีดความสามารถในการออกแบบการเรียนรู้ที่ตอบสนองความสนใจรายบุคคล (Personalized Learning) การจัดตั้ง “AI Sandbox” จึงเป็นกลไกที่ ศธจ.กทม. ตั้งใจใช้เป็นพื้นที่ปลอดภัยในการทดลองและฝึกฝนทักษะการสั่งงาน AI (Prompting) และการสร้างตัวละคร (Character Design) เพื่อผลิตสื่อการสอนมัลติมีเดียและนิทานดิจิทัลที่ทันสมัย ซึ่งนอกจากจะช่วยลดภาระงานด้านการออกแบบแล้ว ยังช่วยให้ครูมีเวลาในการทำหน้าที่เป็นผู้อำนวยการเรียนรู้เพื่อโค้ชซึ่งผู้เรียนได้เข้มข้นขึ้น

ดังนั้น เพื่อเป็นการปฏิบัติตามทิศทางการพระราชบัญญัติพื้นที่นวัตกรรมการศึกษา ที่มุ่งหวังให้เกิดการขยายผลนวัตกรรมไปสู่การใช้งานจริง โครงการนี้จึงมุ่งสร้าง “ครูนักนวัตกรรม” ในพื้นที่กรุงเทพมหานครที่สามารถประยุกต์ใช้เทคโนโลยีขั้นสูงในการสร้างสรรค่นวัตกรรมการสอนที่สอดคล้องกับมาตรฐานสากล อันจะส่งผลโดยตรงต่อการพัฒนาสมรรถนะที่จำเป็นให้แก่ผู้เรียนในศตวรรษที่ ๒๑ และเป็นการวางรากฐานการศึกษาที่ยืดหยุ่น ทันสมัย และเท่าเทียมอย่างยั่งยืนในฐานะเมืองหลวงแห่งการเรียนรู้ของประเทศอย่างแท้จริง

๒. วัตถุประสงค์

๑. เพื่อสร้างความรู้ความเข้าใจให้แก่ครูและบุคลากรทางการศึกษาในพื้นที่นวัตกรรมการศึกษาจังหวัดกรุงเทพมหานคร เกี่ยวกับบทบาทของปัญญาประดิษฐ์ (AI) ในการยกระดับการจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) ตามเจตนารมณ์ของพระราชบัญญัติพื้นที่นวัตกรรมการศึกษา พ.ศ. ๒๕๖๒

๒. เพื่อส่งเสริมทักษะปฏิบัติการในการใช้งานเครื่องมือ AI (อาทิ ChatGPT, Claude, AI Image Generator) สำหรับการออกแบบการเรียนรู้รายบุคคล (Personalized Learning) และการสร้างสรรค์ตัวละครต้นแบบที่มีความต่อเนื่อง (Consistent Character) เพื่อใช้เป็นสื่อการสอน

๓. เพื่อพัฒนาศักยภาพครูในการผลิตนวัตกรรมสื่อการสอนในรูปแบบ "หนังสือนิทานดิจิทัล" (Digital Storybook) หรือ E-Book ที่มีปฏิสัมพันธ์กับผู้เรียน เพื่อนำไปใช้ทดลองการสอนจริงในพื้นที่ Sandbox ของแต่ละสถานศึกษา

๔. เพื่อสร้างเครือข่ายความร่วมมือและพื้นที่แลกเปลี่ยนเรียนรู้ (Community of Practice) ระหว่างครุภัณฑ์นวัตกรรมในพื้นที่นวัตกรรมการศึกษากรุงเทพมหานคร ในการแบ่งปันสื่อและเทคนิคการใช้ AI เพื่อลดภาระงานครูและเพิ่มประสิทธิภาพในการส่งเสริมสมรรถนะผู้เรียน

๕. เพื่อรวบรวมและจัดแสดงผลงานนวัตกรรมสื่อการสอนต้นแบบที่เกิดจากการใช้ AI เข้าสู่คลังนวัตกรรมสื่อการศึกษาของจังหวัดกรุงเทพมหานคร สำหรับการขยายผลสู่สถานศึกษาอื่นๆ ในอนาคต

๓. กลุ่มเป้าหมาย

คณะครูและบุคลากรทางการศึกษา โรงเรียนในพื้นที่นวัตกรรมการศึกษากรุงเทพมหานคร จำนวน ๑๖๘ โรงเรียน (อบรมฟรีไม่จำกัดจำนวน)

๔. รูปแบบการดำเนินงาน การอบรมเชิงปฏิบัติการออนไลน์ (๑ วัน) ผ่านระบบ Zoom Meeting

แนวการจัดกิจกรรมการฝึกอบรม

เน้นรูปแบบ "Sandbox & Work-along" คือการเรียนรู้ผ่านการฝึกปฏิบัติจริงในพื้นที่จำลอง โดยมีแนวคิดหลัก ๓ ประการ ดังนี้

๑. Hands-on Learning ผู้เข้าอบรมไม่ได้เพียงแค่ฟังบรรยาย แต่ต้องลงมือสร้างชิ้นงานไปพร้อมกับวิทยากรในทุกขั้นตอน

๒. AI Co-Creation ใช้ AI เป็นผู้ช่วยทางความคิด (Thought Partner) ในการสร้างสรรค์เนื้อหาและภาพประกอบ เพื่อลดภาระงานและเพิ่มความคิดสร้างสรรค์

๓. Showcase & Feedback มีการนำเสนอผลงานผ่านพื้นที่ดิจิทัล เพื่อให้เกิดการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ระหว่างเพื่อนครูในพื้นที่นวัตกรรมฯ

๕. วิทยากรฝึกอบรม

นางสาวกฤติยา พลหาญ ตำแหน่ง ครู วิทยฐานะ ครูชำนาญการพิเศษ กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี โรงเรียนเสลภูมิพิทยาคม จังหวัดร้อยเอ็ด และคณะศึกษานิเทศก์สำนักงานศึกษาธิการจังหวัดกรุงเทพมหานคร

๖. ระยะเวลาดำเนินการ วันศุกร์ที่ ๒๑ กุมภาพันธ์ พ.ศ. ๒๕๖๙ เวลา ๐๘.๓๐ – ๑๖.๓๐ น.

๗. งบประมาณ (ถัวเฉลี่ยจ่ายทุกรายการ) วงเงินรวม ๓๐,๐๐๐ บาท

โครงการอบรมเชิงปฏิบัติการครั้งนี้ ได้รับงบประมาณสนับสนุนจากสำนักงานศึกษาธิการจังหวัดกรุงเทพมหานคร

๘. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

๑. ครูในพื้นที่นวัตกรรมฯ มีทักษะการใช้เทคโนโลยีขั้นสูง ครูและบุคลากรทางการศึกษาสามารถประยุกต์ใช้เครื่องมือปัญญาประดิษฐ์ (AI) ในการออกแบบการเรียนรู้และสร้างสื่อการสอนดิจิทัลที่ทันสมัยได้อย่างมีประสิทธิภาพ สอดคล้องกับทักษะที่จำเป็นในศตวรรษที่ ๒๑

๒. เกิดนวัตกรรมสื่อการสอนเชิงรุกที่ตอบโจทย์ผู้เรียนรายบุคคล โรงเรียนในสังกัดมี "หนังสือนิทานดิจิทัล" หรือสื่อมัลติมีเดียที่เป็นนวัตกรรมเฉพาะตัว ซึ่งช่วยกระตุ้นความสนใจและส่งเสริมสมรรถนะผู้เรียนผ่านการจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) ได้อย่างเป็นรูปธรรม

๓. ลดภาระงานและเพิ่มประสิทธิภาพการเตรียมการสอน การใช้ AI เป็นผู้ช่วยในการสร้างเนื้อหาและภาพประกอบช่วยลดระยะเวลาและขั้นตอนการทำงานเอกสารของครู ทำให้ครูมีเวลาในการให้คำปรึกษาและดูแลผู้เรียน (Coaching) ได้อย่างเต็มที่มากขึ้น

๔. มีคลังนวัตกรรมดิจิทัลต้นแบบของจังหวัดกรุงเทพมหานคร เกิดการรวบรวมผลงานนวัตกรรมจากพื้นที่ทดลอง (Sandbox) ที่มีคุณภาพและหลากหลาย พร้อมสำหรับการเผยแพร่และขยายผลเป็นต้นแบบให้แก่โรงเรียนอื่นๆ ในพื้นที่นวัตกรรมการศึกษา

๕. สร้างเครือข่ายชุมชนแห่งการเรียนรู้ทางวิชาชีพ (PLC) เกิดการเชื่อมโยงเครือข่ายครูนักนวัตกรรมในพื้นที่กรุงเทพมหานคร เพื่อแลกเปลี่ยนเทคนิค ประสบการณ์ และร่วมกันพัฒนานวัตกรรมการจัดการเรียนรู้ที่ยืดหยุ่นและเท่าเทียมอย่างยั่งยืน

๙. ผู้ประสานงาน นางสาวภัสราภรณ์ หาญศิริโรจน์ ตำแหน่ง ศึกษานิเทศก์ชำนาญการ
เบอร์โทร ๐๙๗๓๔๒๙๘๙๘
E-mail : pimmimy@gmail.com



กำหนดการอบรมเชิงปฏิบัติการออนไลน์ (๑ วัน)

โครงการอบรม Online AI Sandbox for Teachers Empowering Teachers ตีตอาวุธครูด้วย AI
พัฒนาสื่อการจัดการเรียนการสอนของครูพื้นที่นวัตกรรมการศึกษากรุงเทพมหานคร
เพื่อการจัดการเรียนรู้เชิงรุก
วันเสาร์ที่ ๒๑ กุมภาพันธ์ พ.ศ. ๒๕๖๙ ผ่านระบบออนไลน์ (Zoom Meeting)

ภาคเช้า : การสร้างเรื่องราวและสื่อต้นแบบ

- ๐๘.๓๐ - ๐๙.๐๐ ลงทะเบียนออนไลน์ / ทำแบบทดสอบก่อนอบรม (Pre-test)
- ๐๙.๐๐ - ๐๙.๓๐ พิธีเปิดโครงการ และบรรยาย "AI Sandbox: พื้นที่แห่งการสร้างสรรค์นวัตกรรม กทม."
โดย นางดารุณี ดงทอง ศึกษานิเทศก์จังหวัดกรุงเทพมหานคร
- ๐๙.๓๐ - ๑๑.๐๐ **Session ๑ AI Storyteller & Character Creator (Work-along)**
Step ๑ (Prompting) การสั่งงาน AI (ChatGPT/Claude) ให้เขียนโครงเรื่อง
นิทานเชิงรุก (Active Learning Story) ที่สอดแทรกคุณธรรมหรือบทเรียน
Step ๒ (Character Design) เทคนิคการสร้างตัวละครหลักให้มีความต่อเนื่อง
(Consistent Character) ด้วย AI Image Generator
Step ๓ (Storyboarding) การวางลำดับภาพประกอบนิทานให้เป็นเรื่องราว
- ๑๑.๐๐ - ๑๑.๑๕ พักรับประทานอาหารกลางวัน
- ๑๑.๑๕ - ๑๒.๐๐ **Session ๒ Visual Magic & AI Integration**
การนำเนื้อเรื่องและตัวละครมาประกอบร่างเป็น "หนังสือนิทานดิจิทัล"
หรือ "E-Book" ด้วย Canva และ Gamma
เทคนิคการให้นิทานมีชีวิต (ใส่เสียงบรรยาย หรือตัวละครขยับได้สั้นๆ)

ภาคบ่าย : ปฏิบัติการและการนำเสนอ

- ๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ พักรับประทานอาหารกลางวัน
- ๑๓.๐๐ - ๑๔.๔๕ **Session ๓ The Sandbox Workshop (Practical Time)**
โจทย์ "สร้างนิทานนวัตกรรม ๑ เรื่อง เพื่อห้องเรียนของฉัน"
ครูลงมือสร้างสื่อในพื้นที่ทดลอง โดยมีทีมศึกษานิเทศก์เป็น Coach คอยช่วยเหลือ
รายบุคคลผ่านกลุ่มย่อย
- ๑๔.๔๕ - ๑๕.๐๐ พักรับประทานอาหารกลางวัน
- ๑๕.๐๐ - ๑๖.๐๐ **Session ๔ BKK AI Gallery & Showcase**
นำเสนอนิทานและสื่อที่สร้างขึ้นผ่านระบบออนไลน์ แลกเปลี่ยนไอเดียระหว่าง
๑๖๘ โรงเรียน ผ่านโปรแกรม Padlet
- ๑๖.๐๐ - ๑๖.๓๐ สรุปผลการอบรม, ทำแบบทดสอบหลังอบรม (Post-test) และพิธีปิด

*** หมายเหตุ กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม



สำนักงานศึกษาธิการจังหวัด
กรุงเทพมหานคร

BANGKOK PROVINCIAL EDUCATION OFFICE

โครงการอบรม Online

AI Sandbox for Teachers

Empowering Teachers

ติดอาวุธครูด้วย AI พัฒนาสื่อการจัดการเรียนการสอน
พัฒนาสื่อการจัดการเรียนการสอน ของครู
พื้นที่นวัตกรรมการศึกษากรุงเทพมหานคร
เพื่อการจัดการเรียนรู้เชิงรุก

วันเสาร์ **21** กุมภาพันธ์
เวลา 09.00 น.



REGISTER
NOW

Free

SCAN ME



ลงทะเบียนเข้าร่วม

ชื่อผู้เข้าร่วม

ชื่อสถานศึกษา

เบอร์โทรศัพท์

สังกัด

สพป.กทม.

สพป.กท. 1

สพป.กท. 2

สำนักงานการศึกษา กทม.

สอ.

สำนักงานศึกษาพิเศษ

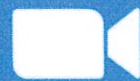
ลงทะเบียน

© 2023 Education Sandbox. All rights reserved.



Education
Sandbox
นวัตกรรมเพื่อครู

ทำ “นิทาน 1 เรื่อง”
ให้กลายเป็น 10-30 ตอน



ZOOM

SCAN ME



- ได้ความรู้ เรื่อง การเขียน Prompt ในการสร้างสื่อ
- ได้สื่อการสอนจาก AI
- ได้เกียรติบัตรจากสำนักงานศึกษาธิการจังหวัด กรุงเทพมหานคร



ลิงค์เข้าประชุม Zoom Meeting



สำนักงานศึกษาธิการจังหวัด
กรุงเทพมหานคร

วันเสาร์ 21 กุมภาพันธ์
เวลา 09.00 น.

BANGKOK PROVINCIAL EDUCATION OFFICE

โครงการอบรม Online

AI Sandbox for Teachers

Empowering Teachers



นำโดยผู้บริหาร ศรจ.กทม.

นางดารณี ดงทอง ศึกษาธิการจังหวัดกรุงเทพมหานคร
นายณรงค์ โพธิ์ รองศึกษาธิการจังหวัดกรุงเทพมหานคร
นางสาวอริญรดา วัฒนกุล รองศึกษาธิการจังหวัดกรุงเทพมหานคร

ติดตามครูด้วย AI พัฒนาสื่อการจัดการเรียนการสอน
พัฒนาสื่อการจัดการเรียนการสอน ของครู
พื้นที่นวัตกรรมการศึกษากรุงเทพมหานคร เพื่อการจัดการเรียนรู้เชิงรุก

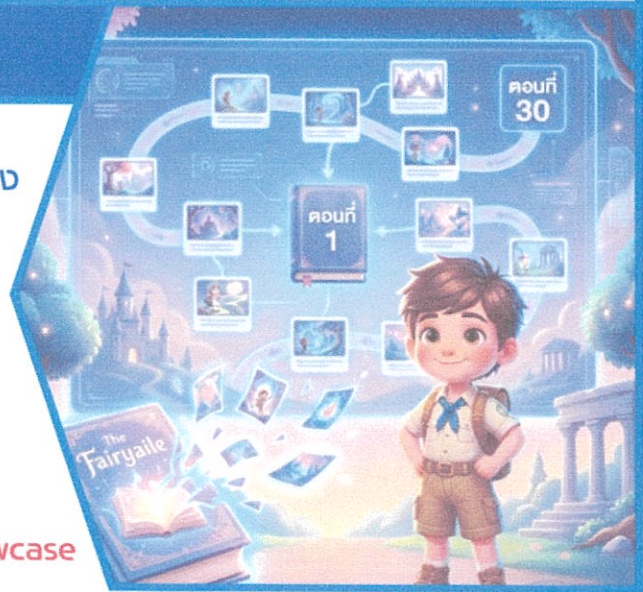
การอบรมเชิงปฏิบัติการ

“ AI Sandbox พื้นที่แห่งการสร้างสรรค์นวัตกรรมการศึกษา
กรุงเทพมหานคร ” มุ่งมั่นสร้างพื้นที่ทดลอง (Sandbox)
ให้ครูได้กล้าใช้นวัตกรรมเพื่อยกระดับการจัดการเรียนรู้เชิงรุก
(Active Learning) ให้ทันสมัยและเข้าถึงผู้เรียนยุคใหม่



highlight

- **Session 1 AI Storyteller & Character Creator**
การสั่งงาน AI (ChatGPT/Claude) ให้เขียนโครงเรื่อง
นิทานเชิงรุก (Active Learning Story)
- **Session 2 Visual Magic & AI Integration** การนำ
เนื้อเรื่องและตัวละครมาประกอบร่างเป็น "หนังสือ
นิทานดิจิทัล"
- **Session 3 The Sandbox Workshop**
โจทย์ "สร้างนิทานนวัตกรรม 1 เรื่อง
เพื่อห้องเรียนของฉัน"
- **Session 4 BKK AI Gallery & Showcase**
แลกเปลี่ยนไอเดีย



ประโยชน์ที่จะได้รับ

- ครูในพื้นที่นวัตกรรมฯ มีทักษะการใช้เทคโนโลยีขั้นสูง
เกิดนวัตกรรมสื่อการสอนเชิงรุกที่ตอบโจทย์ผู้เรียน
- มีคลังนวัตกรรมดิจิทัลต้นแบบของจังหวัด กทม.
- สร้างเครือข่ายชุมชนแห่งการเรียนรู้ทางวิชาชีพ
(PLC)



วิทยากร

นางสาวกฤติยา พลหาญ

จากเพจ ครูก็ก้า...กฤติยา พลหาญ
ครีเอเตอร์ ผู้ติดตาม 1.2 แสนคน

ติดตามข้อมูลเพิ่มเติม



02-354-3799



<https://bkkpeo.moe.go.th>