



Code Combat (SEA) co., ltd.  
2525 FYI Center Building, 11th Floor, Rama IV Rd, Khlong Toei Sub-District, Khlong Toei District,  
Bangkok 10110  
Company ID: 0115565023423

ส่วนเลขานุการ สลป.  
รับที่ สลค 3001  
วันที่ 5 ต.ค. 2566  
เวลา 11:46 จ.

กรุงเทพมหานคร  
เลขที่ 31082  
วันที่ 3 ต.ค. 2566  
เวลา 10:11 น. พ.ท.ท. น.

รองผู้อำนวยการสำนักการศึกษา  
รับที่ สลค 3001  
วันที่ 2 ตุลาคม 2566  
เวลา

สำนักงานเลขานุการ พ.ท.ท. น.  
รับภายนอก 6827  
วันที่ 3 ต.ค. 2566  
เวลา 15:50

กลุ่มงานเลขานุการ พ.ท.ท. น.  
รับที่ 02920  
วันที่ 3 ต.ค. 2566  
เวลา 15:50

เรื่อง ขอดำเนินการเชิงปฏิบัติการหลักสูตร : งานสัมมนาเชิงปฏิบัติการเรียนรู้โค้ดดิ้งผ่านเกมและโปรแกรม  
การแข่งขันอีสปอร์ตระดับโลก (ระดับประถมศึกษา - มัธยมศึกษา)  
เรียน ผู้ว่าราชการกรุงเทพมหานคร  
สิ่งที่ส่งมาด้วย 1. รายละเอียดโครงการ

ด้วยบริษัท โค้ด คอมแบท (เอสอีเอ) จำกัด ได้จัดกิจกรรมงานสัมมนาเชิงปฏิบัติการเรียนรู้โค้ดดิ้งผ่าน  
เกมและโปรแกรมการแข่งขันอีสปอร์ตระดับโลก (ระดับประถมศึกษา - มัธยมศึกษา) ด้วยดิจิทัลแพลตฟอร์ม  
CodeCombat จากประเทศสหรัฐอเมริกาส่งเสริมการเรียนรู้พัฒนาทักษะการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Python ,  
JavaScript และ C++ ที่สอดคล้องกับวิชาวิทยาการคำนวณตามหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐานของ  
กระทรวงศึกษาธิการตั้งแต่ระดับชั้น ประถมศึกษา - มัธยมศึกษา โดยหลักสูตรมีบทเรียนน้อยกว่า 40 บทเรียน  
และกิจกรรมเกมต่าง ๆ กว่า 1,000 กิจกรรม พร้อมระบบบริหารจัดการชั้นเรียน LMS : Learning  
Management System ที่สามารถแสดงผลพัฒนาการผู้เรียนรายบุคคลแบบเรียลไทม์ หลักสูตรอบรมการใช้งาน  
สำหรับครูผู้สอนทั้งระบบ online และ onsite รวมถึงการจัดเวทีการแข่งขันอีสปอร์ตระดับภูมิภาค ระดับประเทศ  
และระดับนานาชาติ

ในการนี้ ทางบริษัทฯ ได้วางแผนกิจกรรมการอบรมไว้ตั้งแต่เดือนมกราคม พ.ศ. 2567 - เดือน  
ธันวาคม พ.ศ. 2567 ให้กับสถานศึกษาทั้งภาครัฐและเอกชน ครอบคลุมพื้นที่กรุงเทพมหานคร โดยกลุ่มเป้าหมาย  
ผู้บริหารสถานศึกษา ฝ่ายบริหารการศึกษา ศึกษานิเทศก์ บุคลากรทางการศึกษาครูผู้สอนสายวิทยาการคำนวณ  
โค้ดดิ้ง คอมพิวเตอร์ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี STEM หรือสาขาอื่นที่เกี่ยวข้องโดยเป็นการอบรมแบบไม่เก็บ  
ค่าลงทะเบียนพร้อมมื้ออาหารว่างอาหารกลางวันบริการ และได้รับใบประกาศนียบัตรในการเข้าร่วมอบรม  
(ช่วงเวลาอบรม 9.00 - 12.00 น.) เพื่อพัฒนาทักษะการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลการใช้เทคโนโลยีทางการศึกษาจัดการ  
เรียนการสอน สร้างสรรค์ผลงานทางวิชาการนวัตกรรมใหม่สำหรับสถานศึกษาครูและบุคลากรทางการศึกษาเป็น  
ลำดับต่อไป ทางบริษัทฯ ต้องขอขอบพระคุณมา ณ โอกาสนี้

ที่ กท ๐๒๐๐/ ๖๙๐๔  
เรียน ป.ท.ท.

ขอเรียนประสานมาเพื่อโปรดพิจารณา  
มอบหน่วยงานดำเนินการในส่วนที่เกี่ยวข้อง

ขอแสดงความนับถือ

อรรถพร  
(นายเอกวิทย์ อัมระपाल)  
ผู้ช่วยเลขานุการผู้ว่าราชการกรุงเทพมหานคร  
รักษาการแทนเลขานุการผู้ว่าราชการกรุงเทพมหานคร  
- ๓ ต.ค. ๒๕๖๖

T. Seang  
(นายเทพฤทธิ์ สีน้าเงิน)  
กรรมการผู้จัดการ  
บริษัท โค้ด คอมแบท (เอสอีเอ) จำกัด



Code Combat (SEA) co., Ltd.  
2525 FYI Center Building, 11th Floor, Rama IV Rd, Khlong Toei Sub-District, Khlong Toei District,  
Bangkok 10110  
Company ID: 0115565023423

## โครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ

หลักสูตร : งานสัมมนาเชิงปฏิบัติการเรียนรู้โค้ดดิ้งผ่านเกมและโปรแกรมการแข่งขันอีสปอร์ตระดับโลก  
(ระดับประถม – มัธยมศึกษา)

### หลักการและเหตุผล

การเรียนรู้โค้ดดิ้งเป็นหนึ่งในนโยบายที่สำคัญของกระทรวงศึกษาธิการในการปฏิรูปการศึกษา ซึ่งถูกบรรจุอยู่ในหลักสูตรวิทยาการคำนวณอันเป็นพื้นฐานในกระบวนการเขียนโปรแกรมในการส่งงานคอมพิวเตอร์ การเรียนรู้ทักษะในการแก้ปัญหาโดยใช้การเปรียบเทียบ การลองผิดลองถูก การค้นหาอย่างเป็นระบบและเป็นขั้นตอน ซึ่งเป็นคุณสมบัติสำคัญที่เด็กควรได้รับ เพื่อช่วยส่งเสริมทักษะการคิดอย่างมีวิจารณญาณ อันจะส่งผลให้ผู้เรียนในทุกช่วงวัยได้สร้างทักษะการคิดอย่างมีวิจารณญาณ (Critical Thinking) ซึ่งเป็นหนึ่งในสี่ทักษะที่จำเป็นแห่งศตวรรษที่ 21 กระบวนการคิดวิเคราะห์อย่างเป็นเหตุเป็นผล โดยใช้วิจารณญาณในการทำความเข้าใจปัญหาหรือข้อมูล รวมถึงขั้นตอนต่างๆ ในการรวบรวมข้อมูล และวิเคราะห์วิธีแก้ปัญหาต้องอาศัยทักษะต่างๆ เช่น ทักษะการสังเกต ทักษะการวิเคราะห์ ทักษะการสื่อสาร และทักษะการแก้ปัญหาตามแนวทางการเรียนการสอน Active Learning

หลักสูตร CodeCombat มุ่งหวังที่จะยกระดับสถานศึกษา เพื่อพัฒนาครูและบุคลากรทางการศึกษาสู่ความเป็นเลิศด้าน Coding & E – Sports ที่สอดคล้องกับอุตสาหกรรมใหม่และเทคโนโลยีแห่งอนาคตระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน ประถมศึกษา – มัธยมศึกษา มีเป้าหมายหลักในการส่งเสริมพัฒนาเยาวชนตั้งแต่ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐานสู่โลกเทคโนโลยีการศึกษาแนวใหม่ที่ทันสมัยระดับสากล รองรับช่วงเปลี่ยนผ่านเข้าสู่ยุคเทคโนโลยีดิจิทัลและอุตสาหกรรมใหม่ ปูพื้นฐานสู่แรงงานทักษะอาชีพขั้นสูงและผู้ประกอบการนวัตกรรมดิจิทัลต่อไป

### วัตถุประสงค์

1. เพื่อตอบสนองนโยบายกระทรวงศึกษาธิการด้านส่งเสริมการเรียนรู้โค้ดดิ้งและวางเป้าหมายการพัฒนาเยาวชนสู่อุตสาหกรรมใหม่ในโลกยุคใหม่แห่งอนาคตที่ขับเคลื่อนด้วยเทคโนโลยีและนวัตกรรม
2. สร้างแรงบันดาลใจในการเรียนรู้โค้ดดิ้งและการแข่งขันอีสปอร์ตโดยจัดทำเป็นศูนย์เรียนรู้ภายในสถานศึกษาด้วยหลักสูตรที่ทันสมัยระดับสากลที่สอดคล้องกับหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พร้อมระบบเทคโนโลยีการบริหารจัดการชั้นเรียน LMS ผ่านดิจิทัลแพลตฟอร์มและการฝึกอบรมครู รวมถึงมีเวทีการแข่งขันระดับภูมิภาคประเทศและนานาชาติ
3. สร้างการรับรู้และความเข้าใจต่อนักเรียนและผู้ปกครองในการเรียนรู้โค้ดดิ้งและการแข่งขันอีสปอร์ตด้วยหลักสูตรการเรียนรู้ที่มีเป้าหมายและมีทิศทางชัดเจน ปูพื้นฐานสู่การเรียนรู้ในระดับที่สูงขึ้นและหนทาง



Code Combat (SEA) co., Ltd.

2525 FYI Center Building, 11th Floor, Rama IV Rd, Khlong Toei Sub-District, Khlong Toei District,  
Bangkok 10110

Company ID: 0115565023423

ผู้อุปถัมภ์เทคโนโลยีแห่งอนาคตสาขาขาดแคลนด้านอุตสาหกรรมเทคโนโลยีดิจิทัล สร้างผู้ประกอบการนักคิด นักประดิษฐ์นักพัฒนาพร้อมยกระดับสถานศึกษาสู่ความเป็นเลิศระดับสากล

- ส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีการจัดการเรียนการสอน พัฒนาทักษะดิจิทัลสร้างนวัตกรรมในสถานศึกษา ทั้งสายงานบริหารและสายงานการสอนสู่การทำผลงานทางวิชาการ

#### กลุ่มเป้าหมาย

- ผู้บริหารสถานศึกษา / ฝ่ายบริหาร / ศึกษานิเทศก์ ระดับประถม – มัธยม ทั้งภาครัฐและเอกชน
- ครูผู้สอนวิทยาการคำนวณ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี คอมพิวเตอร์ STEM หรือสาขาที่เกี่ยวข้อง และครูผู้สอนสาขาอื่นที่สนใจ

#### หน่วยงานผู้จัด

บริษัท โค้ด คอมแบท (เอสอีเอ) จำกัด

#### ระยะเวลาการดำเนินงานและสถานที่

เดือนมกราคม พ.ศ. 2567 – เดือนธันวาคม พ.ศ. 2567

สถานที่ หอประชุมในสังกัดกรุงเทพมหานคร โรงเรียนหรือโรงแรม (ตามความเหมาะสม)

#### ผลที่คาดว่าจะได้รับ

- เกิดการรับรู้และความเข้าใจในการมีศูนย์การเรียนรู้และบริหารจัดการชั้นเรียน Coding & E – Sports Learning Center Management System ในสถานศึกษา
- เกิดแรงบันดาลใจในการเรียนโค้ดดิ้งและการแข่งขันอีสปอร์ตด้วยหลักสูตรที่ทันสมัยระดับสากล สอดคล้องกับหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐานพร้อมระบบเทคโนโลยีการจัดการชั้นเรียน LMS ผ่านดิจิทัลแพลตฟอร์มและการฝึกอบรมครูรวมถึงมีเวทีการแข่งขันระดับภูมิภาคประเทศและนานาชาติ
- เกิดโครงการความร่วมมือในการพัฒนาการเรียนรู้ทั้งระบบด้านการจัดทำศูนย์การเรียนรู้และบริหารจัดการชั้นเรียน Coding & E – Sports Learning Center
- เกิดการรับรู้ในการเลือกใช้เทคโนโลยีการจัดการเรียนการสอนพัฒนาทักษะดิจิทัล มีนวัตกรรมใหม่ในสถานศึกษาทั้งสายงานบริหารและสายงานการสอนสู่การทำผลงานทางวิชาการที่สนองตอบผู้เรียน



Code Combat (SEA) co., ltd.  
2525 FYI Center Building, 11th Floor, Rama IV Rd, Khlong Toei Sub-District, Khlong Toei District,  
Bangkok 10110  
Company ID: 0115565023423

### กำหนดการ

เวลา	กิจกรรม
8.00 น.	เปิดลงทะเบียน
9.00 – 9.15 น.	เปิดกิจกรรมอบรม โดยคณะทำงานโครงการฯ บริษัท โค้ด คอมแบท (เอสอีเอ) จำกัด กล่าวภาพรวมโครงการ
9.15 – 10.30 น.	แนะนำหลักสูตร CodeCombat เรียนโค้ดด้งผ่านเกม - บทเรียน CodeCombat / แผนการสอน / คู่มือการใช้งานและการ ฝึกอบรมครูผู้สอน / การวัดประเมินผลผู้เรียน / ระบบการจัดการชั้น เรียน LMS
10.30 – 10.45 น.	พักเบรก
10.45 – 12.00 น.	-ทดลองเรียนและทดลองสอนหลักสูตร CodeCombat -แนวทางการเปิดห้องเรียนหลักสูตรพิเศษ Coding & E – Sports (ระดับประถม – มัธยมศึกษา) -เวทีการแข่งขันอีสปอร์ตในประเทศและนานาชาติ -แนวทางการสร้างผู้ประกอบการด้านเทคโนโลยีดิจิทัลและ อุตสาหกรรมเกม E – Sports -สอบถามปัญหา / ปิดการสัมมนา / รับสมัครโรงเรียนเข้าร่วมโครงการ